Organisation

L'Arcane du Bateleur a pour objectif de guider l'humanité vers la conscience de sa dimension magique et des mouvements occultes de son histoire. Depuis les errements prométhéens presque unanimement condamnés, l'Arcane I s'est employé à affiner son approche de l'initiation humaine, ce dont l'actuelle structure peut rendre compte. En effet, plutôt qu'une révélation brutale, les Adoptés du Bateleur privilégient désormais un contact progressif, ponctué par des enseignements et des révélations par petites touches. Si un humain ainsi contacté s'avère prêt à recevoir la vérité sur le monde, il est suivi attentivement par ses Éveilleurs avant d'être pris en charge par un Collège où son initiation pourra réellement commencer. De cette manière, les dérapages pour cause de chocs peuvent être plus facilement évités. Il fut un temps où le Bateleur allait trop vite en besogne et il n'était pas rare que ses disciples fassent défection au profit de sociétés secrètes à la suite des révélations de leurs initiateurs. Cette époque est révolue et les Adoptés du Bateleur agissent avec la plus grande circonspection.

De manière à systématiser ses enseignements, le Bateleur a patiemment mis en place une structure dont les éléments sont analogiquement liés à la carte du tarot correspondante. Ainsi, comme il apparaît sur la Lame, les Collèges de l'Arcane I sont répartis en trois Fondations représentées par les pieds de la table sur laquelle la figure du tarot dispose ses instruments. Un quatrième est invisible représentant certainement une autre Fondation on ne peut plus mystérieuse. Seuls les membres les plus éminents devraient être dans la confidence…

• *Les trois Fondations*

Chaque Fondation regroupe un certain nombre de Collèges par affiliation. Ces groupements ont pour fonction d'unir les structures largement autonomes de l'Arcane en fonction de grands buts communs. Ainsi, chaque Fondation est dédiée à la révélation d'aspects particuliers du monde invisible aux humains.

Pandore

Lorsqu'un humain est mis en contact avec le monde occulte, le meilleur moyen de lui faire prendre conscience de la partie cachée de l'iceberg n'est autre que de lui démontrer l'existence des sociétés secrètes. Même le plus sceptique ou le plus rigide face au surnaturel est forcé d'admettre les agissements des ennemis des Nephilim si on lui en apporte les preuves. Un humain ainsi informé peut rejoindre les rangs de l'Arcane et apporter son soutien à la lutte. De plus, il n'est pas nécessaire d'aborder les manigances magiques des sociétés secrètes, puisque leurs actions clandestines suffisent à susciter l'effroi du commun des mortels. Attachés à leur libre arbitre, les humains sont prompts à s'engager dans des luttes occultes une fois les Grands Plans et autres Grands Schémas des sociétés secrètes esquissés.

La Fondation Pandore a pour but de collecter le maximum d'informations sur les agissements des sociétés secrètes et de former les humains à la lutte contre leur

influence toujours croissante. Cela dit, les Adoptés du Bateleur prennent garde à réfréner les ardeurs de leurs initiés humains et misent plutôt sur une surveillance ponctuée de coups de main prudents auxquels les humains participent rarement.

Talaria

La Fondation Talaria organise ses Collèges autour de la mise en lumière des zones sombres de l'histoire humaine. Recrutant des humains attirés par les énigmes ou les conspirations, elle propose d'ouvrir les yeux de ses protégés sur les mouvement souterrains de l'Histoire. En général, les Collèges de Talaria proposent à de telles recrues de leur fournir les moyens d'étudier et d'éprouver leurs hypothèses pour, peu à peu, élargir leur horizon occulte. Correctement guidé, un initié de Talaria arrive à créer des liens insoupçonnés entre des événements anodins pour finalement révéler des pans jusqu'alors ignorés de l'Histoire Invisible. Les Nephilim qui encadrent la Fondation Talaria sont toujours impatients de connaître les théories de leurs protégés...

Les Collèges de Talaria regroupent avant tout des enquêteurs souvent obsessionnels avec une forte propension à la paranoïa. L'initiation par l'Arcane I et loin d'atténuer cette tendance, mais a le mérite de canaliser les énergies et de rendre utile le travail de fourmis de ces sentinelles paranoïaques.

Gwydion

La Fondation Gwydion est celle qui plonge ses initiés au plus profond des mystères du monde. Choisissant soigneusement ses contacts ou intégrant des initiés qui ont déjà participé aux travaux d'autres Fondations, les Collèges de Gwydion proposent de révéler à leurs disciples humains les fondements magiques du monde. Ces enseignements sont très progressifs de manière à ne pas choquer les recrues et plusieurs tests sont prévus avant de confronter un initié à une manifestation magique. Généralement, la Fondation Gwydion recrute parmi les adeptes de para-sciences déjà sensibilisés à des phénomènes inexpliqués.

• *Collèges*

Les Fondations sont formées d'un ensemble de petites structures animées par une équipe de Nephilim dépassant rarement le nombre de cinq. Leur but est de recruter des humains susceptibles d'être initiés en fonction des objectifs de la Fondation à laquelle le Collège est rattaché. Outre cette affiliation, on peut dénombrer plusieurs types de Collèges caractérisés par la tonalité de l'enseignement initiatique qui y est pratiqué.

Communion

Les Collèges de Communion ont été conçus pour attirer les humains sensibles à l'unité du monde et désireux de faire corps avec lui. Cette tendance s'est considérablement développée dans la seconde moitié de ce siècle alors que de plus en plus d'humains prennent conscience de la fragilité de la Terre, toujours plus menacée par

le progrès et le profit sans considération pour l'environnement. Récemment, l'émergence d'une appropriation spiritualiste des thèses du paradigme gaïen par des groupuscules écolo-païens n'est certainement pas étrangère à l'action de l'Arcane dans le monde occidental. Les initiations proposées par ce type de Collège tendent à faire prendre conscience aux éveillés de leur place dans le Grand Tout, au fil d'exercices de méditation et de relaxation, entre autres.

Compréhension

Les Collèges de Compréhension peuvent être comparés aux sociétés savantes regroupant des érudits amateurs aux intérêts éclectiques. Ces cercles regroupent ainsi des intellectuels et procèdent aux initiations d'une manière plus traditionnelle et livresque. Moins impliquées sur le terrain que d'autres Collèges, ces petites structures fournissent des sources d'information et de connaissances très pointues sur tous les champs possibles de la Tradition occulte. Du fait de ces recherches souvent obsessionnelles, les Collèges de compréhension de l'Arcane I sont souvent sollicités par d'autres Arcanes ou Nephilim indépendants à la recherche d'informations récentes et toujours réactualisées.

Activisme

Les Collèges d'Activisme sont les moins nombreux de tous. Beaucoup de Nephilim sont même surpris que le Bateleur puisse favoriser des groupes portés sur l'action... Pourtant, l'initiation d'un humain demande parfois que sa nouvelle vindicte soit canalisée. En effet, certains humains, une fois initiés, réagissent comme des Pyrim et veulent en découdre avec les acteurs d'un monde dont ils commencent à entrevoir les rapports de force. Malgré cette soif d'action, les Collèges d'Activisme sont trop peu nombreux pour risquer des attaques tête baissée. Leurs cibles sont soigneusement choisies et leurs coups de main sont souvent précédés d'autres actions qui tendent à médiatiser leur objectif. De cette manière, l'attention peut être attirée sur leurs ennemis, ce qui peut rendre leurs réactions plus circonspectes.

Protection

Les Collèges de Protection sont attachés à la sauvegarde d'héritages magiques considérés comme des trésors porteurs d'enseignements selon les Adoptés du Bateleur. Ainsi, c'est au sein de la Fondation Gwydion que l'on trouve le plus grand nombre de ce type de Collèges, le plus souvent attachés à la protection de sites magiques ou d'artefacts uniques. Bien sûr, les humains qui sont initiés au sein des Collèges de Protection sont peu à peu mis au fait de la valeur et du message transmis par l'objet de leur attention. De cette manière, les humains recrutés peuvent commencer leur cheminement initiatique en étudiant une réalité magique.

Extase

Les Collèges d'Extase sont certainement les plus incontrôlables du fait de leurs méthodes d'initiation. Ainsi, le but des Adoptés qui animent ces groupes n'est autre

que de faire découvrir à leurs compagnons humains les capacités bridées de leur esprit. Les moyens utilisés pour arriver à transcender la vision des humains recrutés sont nombreux et vont de la séance d'hypnose régressive à la prise de drogues hallucinogènes en passant par l'initiation au yoga tantrique. De cette manières, les Adoptés qui « encadrent » ces Collèges espèrent libérer le Ka Soleil de leurs protégés. Cette réussite est cependant rare, mais elle permet de former des initiés particulièrement doués, voire capables de prodiges magiques. Cette méthode d'initiation est jugée trop brutale par bon nombre de frères du Bateleur et suscite leur méfiance, non sans raison au vu du nombre de dérapages observés.

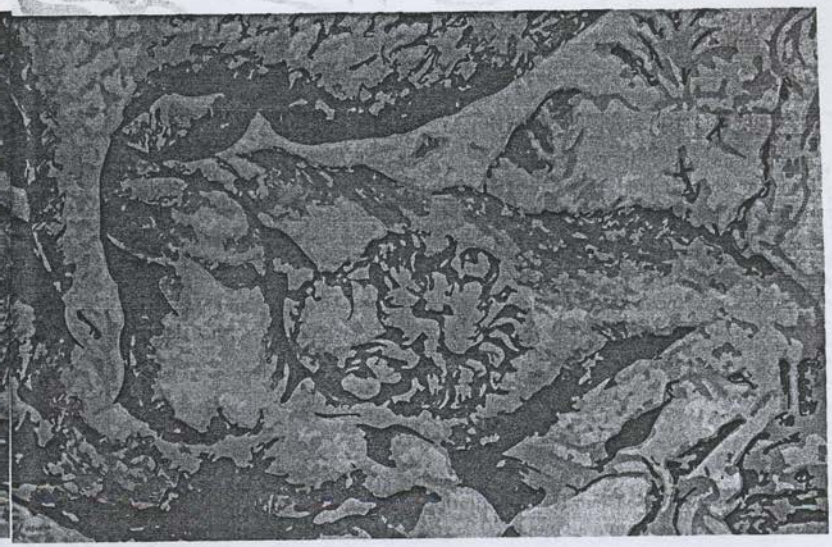
Association Daedalus

Collège de Protection de la Fondation Gwydion

Sous le couvert d'une association de spéléologie, Daedalus est un Collège de l'Arcane I qui regroupe une douzaine de membres, dont deux Nephilim. Fondé il y a quelques années par Faïnoma, une Mandragore, ce cercle a pour vocation de protéger les grottes préhistoriques de la région des gorges du Faou, non loin de Perpignan. Très riche en sites archéologiques du néolithique, cette zone de contreforts recèle un véritable dédale de grottes souvent interconnectées qui font le délice des spéléologues. Ayant déjà vécu dans cette région à l'époque de la croisade albigeoise, Faïnoma entreprit de retrouver un de ses refuges caché parmi les grottes. Durant ses recherches, elle s'inscrivit dans un club de spéléologie qui devint finalement le noyau de son futur Collège. En effet, la connaissance de la Mandragore et son aura de mystère séduisirent rapidement les membres du club qui appréciaient l'accompagner dans ses expéditions, non seulement pour lui fournir de l'aide mais surtout pour l'écouter raconter

l'histoire et les légendes du coin, comme si elle les avaient vécues elle-même. Finalement, au fil de ces sorties, Faïnoma en vint à révéler de plus en plus d'informations sur l'essence magique de la région dont la source ne serait autre qu'une grotte de dimensions titanesques, formant le centre de tout le réseau souterrain de la vallée du Faou. Séduits et passionnés, le pas fut franchi par les spéléologues qui n'ont de cesse depuis de rechercher cet endroit, non sans recevoir la sapience de leur initiatrice.

Chaos Boyz

Collège d'Activisme de la Fondation Pandore

Le Collège des Chaos Boyz n'a pas d'existence physique. Fondé par Eshkan, un Pyrim Salamandrin féru de technologie informatique, ce regroupement de pirates informatiques se réunit sur un site Internet conçu avec l'aide d'un Adopté du Chariot. Eshkan a vite compris l'intérêt des réseaux pour le Bateleur et s'est rapidement mis à la recherche de potentielles recrues. Après quelque temps passé à surveiller les forum de nouvelles traitant des conspirations, des sciences occultes mais aussi d'un certain activisme mystico-anarchiste, le Salamandrin n'eut aucun mal à se faire un nom parmi le petit monde des pirates informatiques, très sensibles à ce genre de sujets. Depuis quelques mois, Eshkan a réussi à regrouper autour de lui une demi douzaine de *hackers* en les appâtant par ses informations sur différents complots gouvernementaux. Dès lors, la petite équipe a commencé à être initiée à la réalité des sociétés secrètes et s'apprête à livrer une guérilla de l'information la plus sauvage possible. Cachés derrière leurs écrans à la lumière blafarde, les membres du Collège des Chaos Boyz agissent à la vitesse de la lumière pour disparaître aussi rapidement, laissant derrière eux virus et bombes logiques dans les sites liés aux sociétés secrètes. Mais ce n'est qu'un début !