

Initiation



L'Empereur se vante d'être l'Arcane qui compte le plus grand nombre d'Adoptés. C'est exact, mais cela ne signifie pas qu'il n'y a aucun critère de sélection. Au contraire ! Le service de l'Empereur est une tâche écrasante, qui peut se poursuivre sur plusieurs vies. Ceux qui désirent s'y consacrer doivent être méticuleusement examinés, et le sont presque toujours.

Pour devenir un Adopté, il existe deux méthodes.

— Un Orphelin a tout à fait le droit de "frapper à la porte" de l'Arcane, et de demander à être admis.

Dans ce cas, le candidat a droit à plusieurs longues conversations avec un Optimate. Son passé et ses motivations sont décortiquées, scrutées, soupesées. Ses amis, humains et Nephilim, sont interrogés, et on vérifie qu'ils n'ont jamais eu de contact avec "l'ennemi" (autrement dit, les sociétés secrètes humaines). La période d'attente peut durer des décennies, le temps que l'Arcane termine son enquête. Bien sûr, si les critères étaient si élevés que ça, personne ne serait admis. En pratique, l'Empereur accepte presque tous ceux qui font acte de candidature... mais leur dossier sera réexaminé à chaque nouvelle promotion.

— L'autre méthode est plus rapide, mais plus hasardeuse. Elle consiste à attirer l'attention de l'Empereur en utilisant ses propres méthodes. Nombre de Nephilim ont été discrètement contactés après avoir passé quelques années dans la peau d'un brillant homme d'affaire, ou d'un politicien de talent. Une fois qu'ils sont devenus assez importants pour être "visibles" aux yeux des Exultes, ils reçoivent la visite d'un Optimate, qui leur propose de rejoindre leurs pairs. Ils essuient rarement un refus mais, lorsque cela arrive, ils laissent généralement tomber. Si un Nephilim ne vient pas eux pendant cette vie, il le fera à la prochaine... Bien sûr, dans certains cas, le Nephilim récalcitrant présente un danger, parce qu'il a compris trop de choses ou tout simplement parce qu'il interfère avec les plans de l'Empereur. Dans ce cas, on essaye de s'en débarrasser sans violence. Bien entendu, le passé des Nephilim qui ont été recrutés de cette manière est également examiné. Toutefois, dans la mesure où c'est l'Arcane qui est en position de demandeur, les recherches sont souvent moins minutieuses, et il arrive que les Nephilim Adoptés par cette voie soient directement nommés Serviteurs dorés, voire Optimate (cela s'est produit quatre fois au cours des deux derniers siècles).

• La hiérarchie

PION

Les pions sont presque toujours humains, mais il s'agit parfois de Nephilim, Orphelins ou Adoptés d'autres Arcanes. En tant qu'individus, ils sont considérés comme interchangeable. Quoi qu'il leur arrive, cela n'a aucune importance tant

qu'ils remplissent leur fonction. En revanche, un pion placé dans une position stratégique sera sans doute mieux protégé qu'un Optimate...

Condition : aucune. Tout le monde peut servir l'Empereur de cette façon.

ADOPTÉ

Les Adoptés sont les plus petits rouages de l'organisation. Ils ont peu de pouvoir et pratiquement aucune influence sur les décisions de leurs supérieurs. Toutefois, ils sont considérés comme une ressource précise, à ne pas négliger. Leurs supérieurs leur confient rarement de missions dangereuses, et écoutent leurs revendications... dans la mesure du possible. Les Adoptés sont plus ou moins livrés à eux-mêmes — les plus brillants sont rapidement promus. Parfois, leurs supérieurs les chargent d'une mission mineure. C'est également une voie rapide vers une promotion...

Conditions : 15% en Arcane majeur (IV), avoir suffisamment impressionné l'Exulte local pour être Adopté.

SERVITEUR DORÉ

Les Serviteurs Dorés disposent déjà d'un pouvoir significatif sur les humains, même si, dans le monde occulte, leur influence est limitée. Les Serviteurs doivent consacrer trois années sur cinq à leur Arcane. Pendant les deux autres années, ils sont libres de mener leur vie comme ils l'entendent (il est possible de négocier un arrangement personnalisé avec la hiérarchie, et de prendre, par exemple, quatre années de repos avant de travailler six ans). L'essentiel de leur tâche est de contrôler des pions peu importants, de superviser les Adoptés, de servir d'assistants aux Optimates, et autres fonctions peu importantes. Ils consacrent souvent leur temps libre à des projets personnels, destinés à les enrichir et/ou à rapporter de nouveaux pions à l'Empereur (un moyen très sûr de devenir Optimate).

Conditions : 40% en Arcane majeur (IV), avoir fidèlement servi les pendant une longue période (ou pendant moins longtemps, mais très efficacement).

OPTIMATE

Les meilleurs Serviteurs Dorés deviennent, en temps utile, des Optimates. Ils doivent superviser des projets à long terme, tirer les ficelles d'organisations importantes, et gérer les fonds de l'Arcane. Ils ont également le droit de réquisitionner à leur guise Adoptés et serviteurs dorés. Comme les serviteurs dorés, ils ont droit à des périodes de "temps libre", à raison d'une année sur trois. Ils ont également le privilège de percevoir une "dîme" sur les opérations qu'ils supervisent. La plupart disposent, en fin de carrière, d'une coquette fortune, qu'ils auront fait fructifier pendant leurs années sabbatiques.

Les Optimates ne sont pas des "agents de terrain". Ils sont considérés comme étant trop précieux pour être risqués sur le champ de bataille. Ce sont les financiers de l'ombre, les politiciens invisibles, les conseillers secrets... Ils n'occupent jamais de positions en vue. L'Arcane ne tient pas à mettre les Templiers sur sa piste. En revanche, les Optimates font de splendides éminences grises, ou mieux, les éminences grises des éminences grises des éminences grises...

Conditions : 60% en Arcane majeur (IV), au moins 4 compétences de la racine Société à 50%.

ÉQUITE

Les Equites sont les “troupes de choc” de l’Arcane, les guerriers d’élite du Monarque Voilé. La plupart sont d’excellents combattants, qui poussent le dévouement à l’Empereur jusqu’au fanatisme. Une importante minorité a reçu un entraînement d’espion et d’assassin qui ferait pâlir d’envie le plus doué des ninjas humains. Ceux-là servent aux missions d’infiltration et de destruction des structures contrôlées par les Arcanes mineurs — partis politiques aux mains des Templiers, entreprises manipulées par les Deniers...

Les Equites occupent une place un peu à part dans la hiérarchie. Techniquement, ils sont à la même hauteur que les Optimates (en fait, ce sont des spécialisés). En pratique, un Equite détaché dans une région peut donner des ordres à tous les Optimates qui s’y trouvent, et n’a à répondre de ses actes que devant l’Exulte local. Chaque demi-figure compte deux ou trois Equites, qui résident généralement non loin du domicile de l’Exulte. Ils vivent leur vie comme ils l’entendent, mais doivent être prêts à répondre au moindre appel de leur supérieur. La cour du Monarque Voilé est protégée, dit-on, par une importante troupe d’Equites, que le prince envoie parfois “inspecter” le domaine de ses Exultes. Ce genre de visite s’avère souvent prélude à une disgrâce spectaculaire.

Conditions : 50% en Arcane majeur (IV), 3 compétences de Confrontation à plus de 50%, au moins 2 incarnations au service de l’Arcane.

EXULTE

Les Exultes sont peu nombreux, et exercent un pouvoir colossal. Ce sont les penseurs et les stratèges de l’Empereur. Contrairement aux autres rangs, celui d’Exulte est un travail à plein temps. Ils se réunissent tous les quatre ans, dans un lieu qui change à chaque réunion, pour évaluer les progrès de l’humanité, ceux de leurs plans, et les moyens de coordonner les deux. La plupart des Exultes sont dispersés dans tout le territoire de l’Arcane, et dirigent les actions des demi-figures. Quelques-uns restent en permanence auprès du Monarque Voilé et lui servent de conseillers. C’est ce petit groupe qui le plus impliqué dans le nouveau Sentier d’Or, et qui a tracé les grandes lignes du plan de l’Arcane pour l’espèce humaine (voir plus loin). Tous sont responsables devant le Prince, et devant lui seul. Ils échouent rarement et, lorsque cela se produit, la plupart préfèrent mourir que d’affronter la colère de leur maître (enfin, plus exactement : la plupart préfèrent suicider leur simulacre, et passer quelques décennies en stase, le temps que leur erreur soit oubliée).

La plupart des Exultes vivent à l’écart des humains — ne serait-ce que parce qu’ils sont souvent anciens, et qu’ils sont assez avancés sur la voie de l’Agartha pour être reconnaissables. Même pour les autres Adoptés, ce sont des silhouettes lointaines, et vaguement effrayantes.

Conditions : 70% en Arcane majeur (IV), toutes les compétences de la racine Société à 60%, au moins 2 incarnations au service de l’Empereur. Normalement, ce rang n’est pas accessibles aux personnages-joueurs.