

Pratiques



Il est toujours difficile, pour les humains, de comprendre le mode de pensée de créatures qui sont à la fois éternelles, très peu nombreuses, vouées au secret et instinctivement douées pour tirer les ficelles dans l'ombre. Même les plus fines des manipulations templieres ou synarchiques n'atteignent pas le niveau de raffinement de l'Empereur.

Il convient de séparer clairement les opérations au jour le jour, les opérations spéciales, les actions stratégiques et tout ce qui ressort du Sentier d'Or. Ce dernier sujet sera développé plus loin. Pour l'instant, concentrons-nous sur la facette "politico-financière" de l'Empereur.

• *Opérations au jour le jour*

L'Empereur ne traite jamais les affaires ordinaires lui-même. Ses Adoptés sont tout simplement trop peu nombreux pour une telle tâche. Du coup, l'Arcane fait beaucoup appel, pour les opérations financières au jour le jour, aux humains. La plupart du temps, ceux-ci ne sont au courant de rien. Ce sont simplement des politiciens ou des hommes d'affaire à qui tout réussit, et ce depuis toujours. Ils sont sous la surveillance discrète d'un "tuteur", qui veille à ce que leur vie soit facilitée. Ils n'ont quasiment jamais conscience d'être manipulés, mais l'Arcane s'arrange néanmoins pour qu'ils parviennent à des postes importants, et qu'ils y mettent en œuvre les orientations désirées. L'Empereur est passé maître dans "le gouvernement par dominos". Une suggestion glissée à l'oreille d'une personne X par sa maîtresse (qui, elle-même, l'a entendue d'une amie, qui elle-même...) suffit souvent à faire pencher la balance dans le bon sens. Lorsque la dissémination de l'information est confiée à des humains ordinaires dans des circonstances ordinaires, ce genre de tactique fonctionne généralement assez mal. Mais les Nephilim de l'Arcane ont des siècles d'expérience derrière eux, et ils savent exactement que dire, et à qui, pour obtenir un effet maximal.

La fonction de tuteur est parfois remplie par un Nephilim (pour les pions d'importance) mais, généralement, c'est le travail d'un autre humain. Si possible, celui-ci est placé de manière à ce que le pion lui fasse confiance, et noue des relations amicales avec lui. Il s'agit souvent d'un ancien pion, que l'Empereur a jugé digne de servir de manière plus directe. Ce sont souvent des gens assez âgés, posés, dignes, occupant de hautes fonctions, bref, de parfaits mentors pour un jeune loup aux dents longues... Les tuteurs sont parfois tenus par le chantage, mais cette méthode présente de désagréables effets secondaires (celui qui en est victime n'attend qu'une occasion pour trahir). Les Nephilim préfèrent de loin avoir des serviteurs volontaires. L'appât du gain est un levier puissant, mais ne suffit pas toujours. Les tuteurs les plus "au courant" savent qu'ils travaillent pour une gigantesque conspiration, qui a pour but le plus grand bien de l'humanité... et l'enrichissement des conspirateurs. L'Empereur ne

s'est jamais soucié de donner un visage à ce réseau. Les Nephilim en parlent simplement comme des "petits garçons perdus".

Dans l'ensemble, il est rare que les humains qui travaillent à ce niveau voient un Nephilim.

• *Opérations spéciales*

Il s'agit de toutes les actions qui ne ressortent pas de la routine, sans être d'une importance capitale pour l'Arcane. Lorsqu'elles ne peuvent pas, pour des raisons pratiques, être gérées par les humains, elles sont confiées à un Optimate. La liste est à peu près infinie, mais en voici un bref échantillonnage.

— Prise de contrôle d'une entreprise. Les méthodes de l'Arcane sont souvent à la limite extrême de la légalité, mais ses agents veillent toujours à ce qu'il ne soit pas possible de l'impliquer. C'est d'autant plus difficile que l'Arcane est une véritable pieuvre, et que même le meilleur expert-comptable serait bien incapable de trouver des liens entre ses différents tentacules. Il est parfaitement possible, par exemple, qu'une entreprise A attaque l'entreprise B et l'amène au bord de la faillite. Peu après, l'entreprise B est racheté par le holding C. Sur le papier, celui-ci n'a strictement aucun rapport avec A... mais, bien sûr, ils sont tous les deux aux mains du même groupe de Nephilim.

— Expansion d'une entreprise importante sur un nouveau marché. Ce genre de démarche est toujours très soigneusement préparé chez les humains, qui lancent des études de marché compliquées, créent des comités, discutent sans fin, et finissent par accoucher d'une stratégie boiteuse. Pendant ce temps, les Nephilim s'assurent qu'ils n'empiètent pas sur le domaine d'un collègue, puis font une brève enquête pour savoir par qui les nouveaux concurrents de l'entreprise sont contrôlés. S'ils découvrent des Templiers (ou autre chose), ils intègrent leur présence à leurs plans.

— Lancement d'une mode. Il arrive que l'Arcane ait besoin d'évaluer la résistance de certains segments de l'espèce à des besoins artificiellement induits. Pensez au matraquage publicitaire sur les téléphones portables, par exemple. Ou, à l'incroyable crise de collectionnisme aiguë qui a saisi certains jeunes, généralement aisés, souvent étudiants et intéressés par l'imaginaire, depuis 1993. Les résultats de ces deux opérations ont dû être très longuement décortiqués au plus haut niveau de l'Arcane.

— Gestion de crise. Tout ne se déroule pas toujours sans heurts. Les pions humains ont parfois des défaillances. Un homme qui occupait une position clé meurt inopinément. L'entreprise sur laquelle l'Empereur avait misé coule sans raisons. Une fuite de produits toxiques dans une usine contrôlée par l'Arcane tue des innocents. Ce genre d'affaire est souvent confiée à un expert en relations publiques (souvent un Nephilim de l'Air), qui s'occupe de donner mauvaise presse à l'ennemi, et à mettre en valeur les mérites des pions de l'Arcane.

— Mise à l'écart d'un gêneur. Il arrive parfois un moment où il faut savoir écraser la concurrence, que celle-ci soit Nephilim, templière ou synarchique. Ce genre de travail est généralement confié à des mercenaires humains sans liens avec le monde occulte, même si l'Arcane conserve de petits groupes de pions disposant d'un entraînement paramilitaire, et qu'une bonne partie de ses dirigeants sont des bons combattants. Dans ce type de circonstance, l'assassinat est considéré comme une procé-

de dure normale, mais extrême. L'intimidation et la corruption sont toujours tentés en priorité, avec ou sans chantage pour leur donner du poids. Ces tactiques, vieilles comme le monde, marchent presque à tous les coups (Vous êtes le maire d'une respectable petite ville de province. Soudain, un inconnu vous offre le choix : un million cash et un aller simple pour les Bahamas, ou les photos de votre dernier ballet rose en première page du journal local, avec tous les détails. Son dernier commentaire, avant de partir, concerne la sécheresse et la facilité avec laquelle des maisons flambent, en cette saison. Que faites-vous ?)

• *Actions stratégiques*

C'est le domaine exclusif des Exultes et du Monarque Voilé. Contrairement à ce qu'on imagine de l'extérieur, leurs plans ne s'étendent pas sur des siècles. La raison en est bien simple : aucun esprit, si inhumain soit-il, ne peut prévoir l'évolution de l'espèce humaine sur une aussi longue période. Les maîtres de l'Arcane se contentent de prévoir dix, parfois vingt ans en avant. En revanche, leurs plans sont toujours d'une profondeur et d'une complexité qui donnerait le vertige à un humain, même au plus endurci des paranoïaques. Contrairement à ces derniers, ils sont tout à fait capable de discerner en quoi l'achat d'une partie de la récolte de coton du Khazakstan par la Chine va influencer sur le destin de l'industrie sidérurgique coréenne. De là, ils sautent au problème des bandes armées aux États-Unis, calculent les risques d'implosion des USA, choisissent le politicien qui y remédiera, et ainsi de suite. Bref, le Monarque et sa cour jonglent en permanence avec des milliers de balles, de tailles et de poids très variés. Ils parviennent presque toujours à en calculer la trajectoire, et à faire en sorte que leurs calculs se réalisent, même lorsqu'ils étaient faux au départ. L'exercice n'est pas si difficile qu'il en donne l'impression. Il suffit de savoir où doit aller l'ensemble de l'humanité, et de faire en sorte que, quelles que soient les variations locales, tous les événements, quels qu'ils soient, conduisent la majorité dans cette direction. Avec les outils dont dispose l'Empereur, et la certitude d'avoir la continuité d'action qui manque aux humains pour se lancer dans ce genre de tâche, c'est faisable. En fait, avec ses milliers d'agents, des centaines d'entreprises sous ses ordres, sans oublier une influence considérable sur une bonne partie des grands pays industrialisés, l'Arcane paraît tout-puissant.

L'Empereur n'est toutefois pas omnipotent. Une bonne partie de l'énergie de ses chefs est engloutie par la lutte contre les autres sociétés secrètes, qui prospèrent sur le même terreau qu'eux. De plus, les humains ont une manière très déconcertante de partir à gauche lorsque les stratèges de l'Arcane s'attendaient à ce qu'ils prennent à droite, et vice-versa. En bonne logique, par exemple, la télévision aurait dû devenir un outil éducatif, rapprochant toute l'espèce et montrant à tous, de manière flagrante, qu'il n'existe guère que des différences superficielles entre les races. C'est dans cet esprit que l'Empereur a facilité sa diffusion. Bilan : après cinquante ans de télé, c'est toujours Patrick Sébastien, La roue de la fortune et La grande vadrouille (ou leurs équivalents locaux) qui font figure de référence culturelle. Après avoir passé quelques années à rejeter la responsabilité sur la Synarchie et les Templiers, les Exultes ont dû se rendre à l'évidence. Les humains, et les humains seuls, sont responsables de ce gâchis. Cela les a renforcé, si besoin était, dans leur certitude que les humains ont besoin d'être guidés par les Nephilim.