

Figures

- LE PRINCE DE L'ARCANE

C'est l'énigme de l'arcane. Certains adoptés de très haut niveau affirment que le Prince arcanique n'est autre qu'un Voor, une de ces entités cosmiques entièrement reconstituée, dotée de pouvoirs extraordinaires, dépassant de loin les pouvoirs des Nephilim agarthiens. Le prince pourrait alors prendre plusieurs formes et plusieurs esprits et en particulier celui des Vigies qui ne constitueraient alors que le réceptacle des intentions et des désirs du Voor. Celui-ci, aidé par le réenchantement des glyphes des Phares cosmiques ferait en sorte de prévenir les autres Nephilim du retour de l'Iz et donc de la nécessité de se préparer au Grand Voyage. Il est certain que personne ne peut se prévaloir d'avoir rencontré directement le Prince arcanique. Les Vigies n'en parlent que très rarement et lorsque c'est le cas, elles murmurent les volontés du Prince comme si elles étaient sous l'emprise d'un pouvoir infini.

REHAL

(Arakanas est son vrai nom de Nephilim)
Nephilim de l'air (Ange)
Prophète et guru

Ka 38 • Terre 8 • Feu 30 • Lune 15 • Air 38 • Eau 23

FOR 17 • CONS 11 • DEX 21 • INT 26 • CHA 17

Métamorphe : Ange

Cheveux dorés : 8 Mains blanches : 8
Peau emplumée : 8 Odeur de miel : 7
Voix mélodieuse : 7

SCIENCES OCCULTES

Basse Magie 90 % • Haute Magie 80 % • Grand Secret 16 %
Sceaux 90 % • Pentacles 90 % • Clés 80 % • Œuvre au noir 37 %

Simulacre JEAN ASTOIN, DIT RÉHAL

Profession : Gourou (anciennement, professeur
de musique)

Sexe masculin • âge 48 ans • Niv Soc 18
Educ 19 • Proches 2

Compétences : Placé devant la barre : pourcentage des compétences
Nephilim, après la barre : pourcentage des compétences du simulacre.

Géographie/80 %, Histoire/86 %, Humanité/68 %, Mythes et légendes/55 %, S'informer 75 %/78 %, Sciences de l'Homme/47 %, Astronomie 80 %, Informatique 40 % Vigilance 70 %, Empathie 50 %, Littérature 95 %, Alchimie 30 %, Analogie 40 %, Astrologie 90 %, Cryptographie 45 %, Esotérisme 60 %, Histoire invisible 40 %, Kabbale 30 %, Magie 90 %, Mystères 56 %, Parapsychologie 37 %, Templiers 58 %, Latin 90 %, Grec ancien 90 %

Ce Nephilim est l'un des représentants les plus émérites des Initiés jouant à fond les enseignements du chevalier d'Eon. Il est en effet mêlé pleinement aux affaires humaines puisqu'il est devenu, grâce à son grand charisme, le gourou d'une importante secte humaine appelée les Réhalites. Cette secte, servant d'écran à de nombreuses activités cachées de l'arcane l'Étoile enseigne à ses membres que les extraterrestres vont bientôt revenir sur terre pour chercher parmi les humains les leurs longtemps abandonnés afin de les ramener dans leur monde d'origine, véritable paradis physique et spirituel. Il est clair que ce type d'enseignement est un décalque à peine déguisé des théories de l'arcane et cela montre jusqu'à quel point l'Étoile est prête à se diriger afin d'obtenir un maximum d'audience et de soutien. Au sein de cette secte, les pratiques avec les humains se veulent les plus souples possibles et la musique a été instaurée langage universel, seul potentiellement compréhensible par les Extraterrestres. En vérité, l'arcane se sert de ces pratiques pour tester des harmoniques élémentaires qui pourraient soutenir les premières structures magiques d'un pont stellaire en direction des étoiles et de l'Iz, une sorte de ponton vers la Nef du Grand Voyage.

SORTAKOS LE PROPHÈTE

Cet adopté constitue un Initié de l'arcane l'Étoile type pouvant servir d'informateur et surtout de guide mystérieux pour les Pj. C'est un Nephilim manipulateur, toujours enclin à marchander ses renseignements contre une action qui irait dans le sens de son arcane. Conspirateur dans l'âme, il profite du grand charisme de son simulacre pour monter des plans dans les plans et des manigances à caractère international. C'est aussi un phénix ambitieux qui cherche la première occasion pour bien se faire voir auprès de son Arcane. Il piste donc les Nephilim qu'il croise lors de leurs demandes pour trouver la quête ésotérique qui lui semblera «porteuse». Il n'hésitera pas alors à ne pas donner les bonnes informations aux demandeurs pour ensuite poursuivre seul la quête.

SORTAKOS LE PROPHÈTE

Phénix, Initié de la maison astrologique de l'Eponyme

Ka 24 • Terre 14 • Feu 24 • Lune 10 • Air 19 • Eau 5

FOR 24 • CONS 16 • DEX 7 • INT 18 • CHA 15

Métamorphe : Phénix

Yeux rouges : 18 Ongles noirs et pointus : 0

Peau rouge : 0 Odeur de soufre : 0

Voix grondante : 6

SCIENCES OCCULTES

Basse Magie 90 % • Haute Magie 45 % • Sceaux 90 %
Pentacles 10 % • Œuvre au noir 90 % • Œuvre au blanc 90 %
Grand œuvre 15 %

Simulacre : RISA COHEN-N'GUYEN

Profession : astrophysicienne

Sexe Féminin • âge 37 ans

Niv Soc 13 • Educ 20

Proches 15

Compétences : Placé devant la barre : pourcentage des compétences Nephilim, après la barre : pourcentage des compétences du simulacre.
Athlétisme/65 %, Équitation/70 %, Escrime/70 %, Droit/50 %, S'informer/70 %, Débrouillardise/45 %, Comédie/50 %, Littérature 30 %, Astronomie/70 %, Informatique/50 %, Mathématiques/60 %, Physique/chimie/70 %, Sciences naturelles/50 %, Baratin/65 %, Eloquence 75 %, Alchimie 90 %, Astrologie 70 %, Mystères 65 %, Synarchie 65 %, Théologie 70 %

SATURNAR

Contact type de l'Étoile, ce Nephilim jovial (qui aime rappeler qu'il a participé aux saturnales les plus débridées à Rome) est un jouisseur de la Divination. Sa passion et sa patience sont communicatives et il offre tout le contraire du Nephilim perdu dans les étoiles. Son simulacre, un peintre figuratiste relativement connu lui permet de rencontrer de nombreux humains qu'il peut influencer par ses divinations très impressionnantes. Le rêve de ce Nephilim serait de participer à la construction de la rampe énergétique qui permettrait à tous les Nephilim de quitter la Terre pour le Grand Voyage cosmique. Il cherche des compagnons ésotériques dignes de confiance, prêts à s'engager avec lui dans la voie de la dématérialisation de l'existence Nephilim.

Enfin, on peut rajouter que ce satyre aime pratiquer le sexe avec des partenaires humains ou Nephilim de sexe opposé à son simulacre. En effet, il procède à des divinations très étranges durant lesquelles il voit l'avenir pendant l'extase. Ces cérémonies ont généralement lieu devant un public soigneusement choisi.

SATURNAR

Satyre adopté de l'Étoile

Ka 22 • Terre 22 • Feu 18 • Lune 13 • Air 4 • Eau 9

FOR 17 • CONS 21 • DEX 12 • INT 13 • CHA 17

Métamorphe : Satyre

Cornes 10 Trois doigts 5

Peau Poilues 6 Odeur de Musc 1

Voix basse 0

SCIENCES OCCULTES

Basse Magie 65 % • Sceaux 90 % • Pentacles 40 %
Œuvre au noir 75 %

Simulacre ARNOLD DE FROISSART

Profession : Peintre

Sexe masculin • âge 55 ans

Niv Soc 12 • Educ 15

Proches 5

Compétences : Placé devant la barre : pourcentage des compétences Nephilim, après la barre : pourcentage des compétences du simulacre.
Escalade/50 %, Nager/50 %, Droit/30 %, Histoire 60 %, Humanités 55 %, Géographie 67 %, S'informer 65 %, Astrologie 80 %, Ésotérisme 40 %, Peinture 70 %, Sculpture 50 %, Musique 40 % Baratin 70 %, Politiques/50 %, Histoire invisible 65 %, Religion catholique 65 %, musulmane 65 %, juive 70 %, grecque antique 60 %, Théologie 70 %