

Organisation & Initiation



L'arcane XVII est l'un des arcanes les plus proches de l'humain avec le Bateleur et le Chariot. C'est ainsi que les Nephilim de cet arcane distinguent deux types d'adoption, une adoption pour les Nephilim et une adoption pour les humains et ceci au grand dam de la Justice, du Chariot. Cette deuxième adoption est assez récente et correspond à la volonté expansionniste de l'arcane en cette fin du millénaire.

L'adoption Nephilim

Pour être adopté de cet arcane, il faut réunir plusieurs conditions. La plus importante est surtout de montrer et de manifester d'une manière quelconque un intérêt profond pour tous les phénomènes touchant aux extraterrestres. Les Adoptés de l'arcane passent une partie de leur temps à faire attention à ce type de démonstration et dès qu'ils repèrent un phénomène, ils le testent habilement pour connaître vraiment sa position. De plus, l'arcane fait du prosélytisme intense, certaines classes spectrales n'hésitant pas à organiser des sessions de formation pour permettre aux éventuels candidats de correspondre aux critères de l'adoption. On peut voir que l'arcane cherche à recruter le plus largement possible.

Ensuite, il est nécessaire que le Nephilim possède Astrologie (racine Tradition) à au moins 60 % et Astronomie à au moins 30 % (racine Savoir).

En principe, le Nephilim devait rapporter à l'arcane un objet en provenance de l'espace. Mais ce critère a été depuis peu abandonné par la plupart des recruteurs. En effet, devant la volonté d'extension du nombre d'adoptés, cela pouvait commencer à devenir vraiment préjudiciable à la discrétion relative mais nécessaire de toute organisation Nephilim qui se respecte.

Lorsque le Nephilim est adopté par l'arcane, il doit sacrifier un point de son Ka en échange du tatouage du stellaire au sein de son pentacle. Ce Ka sacrifié est réputé se diriger vers les Éthers et servir d'appel pour les éventuels créatures extraterrestres. Ce sacrifice implique que le tatouage ne peut pas disparaître, contrairement à la plupart des arcanes, si l'Adopté quitte l'Étoile. En effet, le stellaire de l'Étoile permettra à son porteur de pouvoir rejoindre et reconnaître plus rapidement les Invisibles Stellaires, soit les extraterrestres pour employer des termes humains.

L'adoption humaine

L'Étoile, pour être précis, n'adopte pas des humains au sens arcane majeur, elle les recrute et les utilise à des tâches subalternes. Il peut arriver que quelques fois, lorsqu'un humain se révèle particulièrement sensible au travail arcanique, il lui soit confié des missions à responsabilité et même la direction de certains sous groupes de la hiérarchie. Ainsi, on peut se trouver dans des situations au cours desquelles des Nephilim peuvent se voir donner des ordres ésotériques par des humains.

Le recrutement est laissé entièrement libre au Maître spectral. En général, il recrute des individus complètement persuadés de l'existence des extraterrestres et des ovni et qui possèdent des compétences utiles pour lui et ses buts.

- LA DAME UNIVERS

C'est ainsi qu'est nommé le corps des adoptés de l'arcane. La Dame Univers est très structurée depuis le chevalier d'Eon et possède trois niveaux de hiérarchie répartis sur 11 classes dites spectrales. Chaque classe est dirigée par un maître spectral, lui même affilié directement au Prince de l'arcane. Le maître spectral, à l'identique de la Vigie pour les Pouvoirs de l'arcane, est un Nephilim de haut niveau, bien avancé sur la voie de l'Agartha. Il a comme avantage de transporter nécessairement une partie des enseignements des fils des étoiles ainsi qu'une partie des Phares cosmiques. Il doit avoir connu nécessairement un de ces moments de l'histoire de l'arcane.

Les 7 classes spectrales visibles

Ce sont les 7 classes les moins ésotériques de l'arcane. Elles reçoivent en leur sein, les Nephilim les moins impliqués dans les affaires de l'arcane et même certaines d'entre elles peuvent recevoir des humains.

Les classes spectrales s'appuient toutes sur des relais humains qui facilitent et accroissent leur capacité à faire avancer et évoluer leurs propres travaux.

Les trois premières classes forment le premier niveau hiérarchique de l'arcane, puis viennent les quatre classes spectrales supérieures pour déboucher enfin sur les quatre dernières classes spectrales, celles qui ouvrent la voie aux Pouvoirs de l'arcane, les Maisons astrologiques, et aux Vigies.

le rouge spectral

Cette première classe est chargée des recherches dans le passé de la Terre. Ce sont surtout des historiens, des archéologues et des ethnologues qui sont utiles à ce niveau de l'arcane.

L'arcane s'appuie sur une société savante mondiale, une sorte de club privé d'archéologues qui lui permet d'être au courant de ce qui se passe dans le monde des recherches archéologiques et paléontologiques humaines. Cette première classe possède de nombreux «adoptés» humains.

l'orange spectral

Cette classe est spécialisée dans les recherches ufologiques, que celles-ci concernent à la fois les phénomènes ovni sur la Terre ou les théories sur l'existence d'une éventuelle vie extraterrestre. On compte parmi ses rangs des charlatans, des journalistes au chômage, des xénobiologistes.

Cette classe s'aide d'un journal consacré aux Ovni.

le jaune spectral

Cette classe est spécialisée dans les recherches scientifiques consacrées entièrement à l'existence d'une vie extraterrestre. Elle est particulièrement utile car elle permet à l'arcane de mesurer avec des appareils très coûteux (en dehors de ses capacités financières) l'éventuelle arrivée de l'Iz en direction de la Terre.

Le jaune spectral a noyauté de manière importante ce qui reste du programme SETI, allant même jusqu'à faire financer des films comme instrument de propagande pour un tel programme. Le programme SETI est un ancien programme de la NASA chargé «d'écouter» les bruits de l'univers afin d'y détecter «par chance» un éventuel message extraterrestre. Les scientifiques utilisaient pour ceci d'énormes radiotélescopes. Mais, à cause de manipulations effectuées par les Templiers, le programme SETI fut interrompu. C'est là un des échecs les plus importants de l'arcane.

l'or spectral

Ce sont les recherches ésotériques, mystiques et philosophiques sur les Invisibles stellaires.

La classe utilise un cercle ésotérique mondial, une société secrète mais à la dimension de la planète, d'occultistes, communiquant par un intranet entièrement dédié à leur recherche.

le blanc spectral

Cette classe est très importante car c'est elle qui a en charge la propagation de la doctrine de l'Étoile parmi les humains en général. Ce sont eux en particulier qui financent les programmes médiatiques consacrés aux différents phénomènes paranormaux qui déferlent sur les écrans petits et grands des humains.

Elle s'appuie sur les réhalites, une secte dédiée au retour des extraterrestres.

le bleu spectral

Cette classe est un raffinement de la précédente. Elle est chargée de la propagation de la doctrine parmi les pouvoirs humains et les symboliques humaines. Son influence doit être plus subtile mais plus efficace. Elle est l'héritière directe des pratiques du

Chevalier d'Eon. C'est en particulier elle qui met au point les plans de divination et d'astrologie afin de manipuler les grands de ce monde.

l'indigo spectral

Cette classe s'occupe de la propagation de la doctrine parmi les Nephilim et les autres arcanes majeurs. C'est sûrement la classe la plus difficile de l'ensemble de la structure de l'arcane. Il est beaucoup plus compliqué de convaincre un chercheur en sagesse comme un Nephilim qu'un chef de gouvernement écrasé sous le poids de ses responsabilités.

Les 4 classes spectrales invisibles

Peu de choses sont connues sur les quatre classes invisibles. Elles sont des stades préparatoires qui ouvrent aux maisons astrologiques. Elles enseignent la vérité aux Nephilim suffisamment fous pour se risquer dans ce type de mystique. Les Nephilim qui s'embarquent pour ce voyage cosmique deviennent en général à l'identique de moines zen, développant une très forte spiritualité afin de tenter de toucher le cosmos avec leur pentacle.

Les quêteurs de l'Oeuf cosmique

Ils sont chargés de retrouver les traces de l'oeuf cosmique d'où naquit l'ensemble des Nephilim. C'est une sorte d'immense stase avant l'heure qui retrouvée permettrait à tous les Nephilim de se libérer du cercle infernal des réincarnations et des stases. Cela serait la première étape vers l'Iz.

Les Voors

Il s'agit pour cette classe de préparer la mutation des Nephilim en voors, soit de retrouver la vraie forme des Nephilim, leur véritable apparence d'êtres cosmiques capables de chevaucher l'Iz.

Les fils de l'Iz

Il s'agit de l'étude de l'Iz et de son arrivée sur la Terre. Les Nephilim de cette classe passent leur temps et leur énergie à chercher tous les moyens pour attirer l'Iz et surtout pour permettre aux Nephilim de s'y transporter.

Les enfants des Veilleurs

Il s'agit d'étudier dans cette classe les mystères cosmiques les plus élevés et de ne faire qu'un avec les énergies infinies qui animent le cosmos. Ce sont les plus mystiques de tous les Nephilim de l'arcane.

- LES POUVOIRS : LES MAISONS ASTROLOGIQUES

Chaque pouvoir est organisé selon une maison astrologique. Ces Maisons sont des aspects des énergies très fortes qui traversent le cosmos et que les adoptés de l'arcane pensent avoir mis à jour après plusieurs millénaires d'étude et de méditation cosmique. Chaque Maison s'organise autour d'une Vigie, Nephilim particulièrement développé et proche de l'Agartha, figure emblématique, chargée de canaliser les énergies cosmiques en son pentacle et son corps mystique. Il est une sorte de gourou, ayant atteint une extase mystique et l'enseignant à ses suivants totalement dévoués à son service. Ces Nephilim sont des êtres très puissants presque de l'équivalent du Lion Vert et sont les Parangons des énergies cosmiques en jeu dans l'arrivée de l'Iz. Il est certain qu'ils joueront un rôle majeur dans l'Apocalypse et ils s'y préparent activement.

Chacune des Vigies se veut l'incarnation et le réceptacle des énergies cosmiques censées provenir de l'Iz et transportant les Invisibles stellaires. Elles sont ainsi les manifestations les plus crues des Humeurs Nephilim.

Les Maisons ont pour but de préparer l'arrivée de l'Iz et surtout le départ des Nephilim pour l'Iz. Leurs membres sont des vrais ascètes de la mystique générale de l'Étoile et se dévouent entièrement à leur tâche de Vigie et de guides pour tout d'abord les Nephilim adoptés, puis les autres adoptés des autres arcanes, puis pour les Nephilim orphelin et enfin pour les humains les plus aptes à chevaucher l'Iz. Chacune des Maisons a en charge (c'est à dire en surveillance et en protection, agissant comme des guides secrets) au moins un arcane, généralement deux. Cela implique que les Nephilim Initiés de ces pouvoirs possèdent souvent des renseignements importants sur les arcanes pris en charge par ces pouvoirs.

Chaque Maison répond à un raffinement de la mystique générale de l'Arcane. Les enseignements sont si cryptiques qu'il est impossible ici de les détailler. Seules les intonations de chaque Maison sont connues. Ces intonations indiquent la nature générale de l'énergie cosmique que devra maîtriser chacun des pouvoirs lors de l'arrivée de l'Iz.

Il arrive souvent que les Vigies des Maisons se trouvent dans des Akashas très éloignés (parmi les Écumes akashiques) afin de tisser les liens avec les énergies cosmiques.

Les 12 maisons astrologiques : les noms des maisons astrologiques sont les noms symboliques portées par la vigie de chacune des Maisons. Ces noms indiquent aussi la nature de la Vigie ainsi que son apparence. Certains Nephilim de la Papesse estiment que ces noms sont en quelque sorte des métamorphes agarthiens de chacune des Vigies.

la maison du Couronné

C'est la maison de la royauté céleste, du gouvernement de l'occultisme, de l'équilibre de la puissance. Cette maison a en charge l'arcane XXI Le Monde.

la maison du Pied-bot

Cette maison est celle de la claudication sur le chemin de la vie. Elle indique la difficulté et les erreurs continuelles ainsi que les frustrations. Cette maison a en charge l'arcane XV le Diable et l'arcane XVIII La Lune.

la maison du Cyclope

C'est le chemin de la domination et de la colère. L'Oeil unique regarde et transperce dans son pouvoir. Cette maison a en charge l'arcane III l'Impératrice et l'arcane IV l'Empereur.

la maison du Voleur de feu

Cette maison abrite le voleur de feu. C'est à dire celui qui dérobe la connaissance pour la porter aux autres. Il est le porteur de lumière. Cette maison s'occupe de l'arcane O le Mat et de l'arcane I le Bateleur.

la maison du Démembré

C'est la maison du sacrifié, du pécheur s'arrachant une partie de lui même pour sauver le monde. Cette Maison s'occupe de l'arcane IX l'Ermite et de l'arcane XX le Jugement.

la maison de la Mater

Calme, l'habitante de cette maison est accueillante mais sévère. Il faut obéir à la matrone procréatrice et mère de la Terre. Elle est le réservoir et la nourricière. Cette Maison s'occupe de l'arcane V Le Pape et de l'arcane XIV La Tempérance.

la maison de l'Archer

C'est la maison de tous les talents, la Vigie est orgueilleuse mais douée. Elle est enclin à se disperser. Cette maison s'occupe de l'arcane VII Le Chariot et de l'arcane XIX Le Soleil.

la maison noire

C'est la maison sinistrée, vide et sans habitants visibles. Elle est signe de malheur, de désespoir et de mort. Elle a la charge de l'arcane XIII La Mort.

la maison de la Chasseresse

Ceux qui logent dans cette maison sont impitoyables, sévères mais justes. Ils ne pardonnent jamais et savent diriger la colère afin d'en faire une arme salvatrice. Cette maison s'occupe de l'arcane II La Papesse et de l'arcane XVI La Maison-Dieu.

la maison de l'Eponyme

Sage, la Vigie de cette demeure est de bon conseil. Utile, soigné, elle guide sur les chemins de l'espace. Cette maison s'occupe de l'arcane X La Roue de fortune et l'arcane XVII L'Étoile.

la maison du Porte-glaive

La violence froide de sa Vigie fait froid dans le dos comme le métal d'une épée. Courageux et brutal, il aime la guerre et la destruction, surtout quand il faut punir. Cette maison s'occupe de l'arcane VIII La Justice et de l'arcane XI La Force.

la maison du Lotophage

C'est la maison des perdus sur les sentiers de la vie cosmique. La douzième maison est celle de l'oubli et du vagabondage. Cette maison a en charge l'arcane VI L'Amoureux et l'arcane XII Le Pendu.

