

Figures

Arthor, le responsable de la section des Frères



e maître de vie Brian MacGregor est un géologue, spécialiste mondial des gisements de métaux rares. Sa connaissance technique et son accès aux informations géologiques sont particulièrement précieux, comme on peut s'en douter, même si son domaine de compétence n'est pas directement lié au secteur médical.

Il continue aujourd'hui à avoir une activité dans la profession de son simulacre pour tenir à jour ses connaissances. C'est un homme chaleureux qui a été lui-même blessé par l'Orichalque dans une précédente incarnation et qui en garde une haine farouche pour les Templiers, responsables de sa souffrance. Une haine qui va même en contradiction avec les principes de la Lame qui se fait un devoir de n'afficher aucune animosité. C'est un farouche défenseur du principe de pureté Nephilim et il n'hésite jamais à mettre la main à la patte pour aider un Frère en difficulté. Il est même connu pour prendre des risques inconsidérés. "Vous ne pouvez pas imaginer ce que c'est que d'être blessé dans ce que vous avez de plus essentiel", ne cesse-t-il de dire à ceux qui lui conseillent de prendre plus de précautions. Et pourtant lui-même est intransigeant sur le principe des Interdits. Ne dit-on pas même qu'il a un jour refusé de soigner un Nephilim qui revenait pour la troisième fois affecté par la même blessure due à la même situation qu'il avait lui-même provoquée. Bien entendu, ce ne fut qu'un accès de colère rapidement réfrénée et le Nephilim fautif fut soigné, comme il se doit.

C'est un meneur d'homme né qui sait se faire respecter. Il est plutôt pour l'utilisation des clones dès aujourd'hui mais ne montera pas particulièrement au créneau pour défendre son avis (cf. les Intrigues, le Projet Phoenix).

ARTHOR

Responsable de la Section Frères

ka 35 terre 25 • lune 20 • feu 35 • eau 10 • air 15

Métamorphe : Phénix

Yeux rouges 05 ; Ongles noirs et pointus 05 ;
Peau rouge 06 ; Odeur de soufre 07 ; Voix grondante 10.

Science occultes : Basse Magie : 90 %, Haute Magie 40 %, Sceaux 80 %.

Simulacre : **BRIAN MACGREGOR**

Géologue

Sexe : masculin - Age : 40 ans

FORCE 15 • CONSTITUTION 17 • DEXTERITE 15
INTELLIGENCE 20 • CHARISME 19

Niveau social : 12 - Opportunité : 36 % - Education : 16 -
Culture XXe Siècle : 48 % - Proches : 18 (collaborateurs
proches, autres responsables, collègues humains).

Compétences : Armes de poing 60 % ; Bagarre 45 % ; Nager
60 % ; Géographie 75 % ; Géologie 80 % ; Physique/Chimie 55 % ;
Informatique 60 % ; Sciences naturelles 45 % ; Orientation 60 % ;
Survie 70 % ; Eloquence 60 % ; Premiers secours 60 % ; Templiers
45 % ; Selenim 45 % ; Espagnol 55 % ; Allemand 65 % ; Français 50 %.

SIFRADA, le responsable de la section des Hôtes.

Le maître de vie Sifrada s'est incarné dans une nommée Hélène Vidal, un médecin généraliste brillant qui a toujours exercé au sein d'organisations caritatives internationales. C'est également une gestionnaire hors pair qui a permis à sa section de récupérer beaucoup d'argent pour mener à bien de grands projets de recherche médicale. Elle est également à l'origine de la percée de l'analyse et des sciences de l'esprit.

Sa neutralité est légendaire. Elle s'est heurtée à Brian plus d'une fois où elle a fait soigner des humains opposés à leurs intérêts qui avaient été blessés lors d'opérations auxquelles ils avaient participé pour leur nuire.

Elle est tout particulièrement intéressée par le travail du projet Phoenix et se place comme partisane d'utiliser ces clones comme simulacres. Elle a de plus la particularité de cohabiter avec son simulacre, lui laissant régulièrement "la main" et lui ayant tout expliqué (en gérant les perturbations psychologiques que cette Ombre volontaire peut entraîner). C'est d'ailleurs souvent troublant pour ses interlocuteurs qui ont du mal à savoir à qui ils s'adressent.

Les résultats des recherches qu'elle fait mener depuis quelques années sont fulgurants. Elle est même aujourd'hui en possession de médicaments révolutionnaires pour guérir des maladies rares ou des maladies mortelles qui font encore de gros dégâts chez les humains. Elle doit maintenant se pencher sur le délicat problème de la divulgation partielle des résultats pour aider ces derniers à trouver "naturellement" la solution de ces problèmes préoccupants.

<p style="text-align: center;">SIFRADA Responsable de la Section Hôtes</p> <p style="text-align: center;">ka 40 terre 40 • lune 10 • feu 18 • eau 25 • air 15</p> <p style="text-align: center;">Métamorphe : Elfe Oreilles pointues 06 ; Ongles en bois 04 ; Peau verte 03 ; Odeur d'humus 05 ; Voix bruisante 12.</p> <p>Science occultes : Basse Magie : 90 %, Haute Magie 50 %, Oeuvre au noir 60 %, Oeuvre au blanc 40 %.</p> <p style="text-align: center;">Simulacre : HÉLÈNE VIDAL Médecin généraliste.</p>	<p style="text-align: center;">Sexe : Féminin - Age : 45 ans</p> <p style="text-align: center;">FORCE 15 • CONSTITUTION 15 • DEXTERITE 18 INTELLIGENCE 22 • CHARISME 15</p> <p>Niveau social : 10 - Opportunité : 30 % - Education : 17 - Culture XXe Siècle : 51 % - Proches : 15 (collaborateurs proches, autres responsables, collègues humains).</p> <p>Compétences : Equitation 40 % ; Humanités 65 % ; Médecine 80 % ; Physique/Chimie 65 % ; Sciences de l'Homme 55 % ; Empathie 70 % ; Informatique 50 % ; Politique 45 % ; Usages 55 % ; Gestion 75 % ; Templiers 35 % ; Selenim 20 % ; Anglais 70 % ; Espagnol 70 %.</p>
---	--

BURON, responsable de la section des Cousins.

À noter que le choix du terme Cousins qui en général désigne les humains est tout à fait volontaire. C'est pour bien montrer que les Nephilim oublient un peu trop souvent leur environnement et passent à côté d'autres êtres vivants tout aussi importants qu'eux mêmes ou les dits-humains.

Le responsable de cette section est donc le maître de vie Stan Gorchi dont le nom est actuellement sur toutes les lèvres. Ce vétérinaire est sans aucun doute actuellement l'un des Adoptés les plus angoissés et les préoccupés de la Lame. Il voit tout autour de lui l'écosystème se faire agresser, perçoit très clairement que cela a même des incidences majeures sur les champs magiques. Il a en plus l'impression que cela n'intéresse pas finalement grand monde, Nephilim compris. Il donne l'impression de vivre dans sa chair la souffrance de la Planète, arborant d'année en année un physique toujours plus grave et meurtri. C'est pourtant un solide gaillard qui n'hésite pas à se lancer à corps perdu dans des expéditions d'écoterrorisme qui lui semblent être la seule vraie réponse aux problèmes. Cette prise de position lui vaut d'ailleurs les blâmes de beaucoup d'Adoptés de la Lame. Tout comme son idée de favoriser des groupements d'intérêts pour faire du lobbying contre les Etats qui sont coupables d'atteinte grave à l'environnement.

En fait ce qu'il souhaiterait faire va encore plus loin et peu sont au courant de ses intentions, qu'il divulguera un jour ou l'autre bien entendu. Comme il aime à le pro-

clamer, avec une voix à la fois forte et angoissée, Buron veut lancer le projet Gaïa, une sorte d'alliance, de nouveau Sentier d'Or, avec les humains pour lutter ensemble contre "l'assassinat de la Terre".

Ces trois responsables ont des relations de travail très proches. Une fois l'an, ils se réunissent pour faire part aux autres de l'avancée de leurs travaux et pour confronter leurs opinions sur les grands sujets de préoccupation du moment. Les divergences existent, mais elle sont toujours gérées avec calme, sans animosité. De façon générale, sauf cas de force majeure, chaque responsable est maître en son royaume et reste le dernier et unique décideur. Depuis la naissance de la Lame, il n'y a jamais eu de rupture grave. Les plus vigilants se demandent cependant si les clones et l'écoterrorisme de Stan ne pourraient pas constituer des premières aux conséquences bien regrettables pour la Lame, et sans aucun doute pour toute la communauté Nephilim également.

<p>BURON Responsable de la Section Cousins</p> <p>ka 32 terre 20 • lune 17 • feu 32 • eau 08 • air 12</p> <p>Métamorphe : Djinn Yeux rouges 06 ; Ongles noirs et pointus 04 ; Peau rouge 04 ; Odeur de soufre 08 ; Voix grondante 09.</p> <p>Science occultes : Basse Magie 90 %, Haute Magie 60, Oeuvre au Noir 90 %, Oeuvre au Blanc 40 %.</p> <p>Simulacre : STAN GORCHI Vétérinaire</p>	<p>Sexe : masculin - Age : 38 ans</p> <p>FORCE 20 • CONSTITUTION 18 • DEXTERITE 12 INTELLIGENCE 17 • CHARISME 12</p> <p>Niveau social : 9 - Opportunité : 27 % - Education : 12 - Culture XXe Siècle : 36 % - Proches : 9 (collaborateurs proches, autres responsables, collègues humains).</p> <p>Compétences : Armes de poing 65 % ; Bagarre 75 %, Couteau 55 % ; Nager 75 % ; Informatique 45 % ; Médecine vétérinaire 75 % ; Sciences naturelles 65 % ; Orientation 45 % ; Survie 55 % ; Vigilance 75 % ; Débrouillardise 60 % ; Politique 55 % ; Premiers soins 55 % ; Sécurité 65 % ; Russe 40 % ; Anglais 60 % ; Français 40 %.</p>
---	--

CALYPSO, responsable de la Mater.

Le maître de vie Eve est un personnage dont on parle avec respect et qui est particulièrement avare d'apparitions. Ceux qui l'ont vue la décrivent comme une femme d'une soixantaine d'années qui malgré son âge ne semble avoir rien perdu de sa beauté mystérieuse. Elle est concernée par les trois aspects du travail de la Lame et peut faire de véritables miracles pour sauver les cas les plus désespérés. Mais il faut qu'ils le soient vraiment pour que l'on fasse directement appel à elle. Ceux qui ne savent pas que la Mater existe, mais qui connaissent Eve pensent qu'elle est une sorte de conseiller suprême de la Lame, l'émanation "visible" du Prince de la Tempérance.

En des temps très lointains, elle fut sauvée in extremis d'une situation mortelle par la Tempérance. Depuis, touchée par la mission de cette Lame, Calypso est habitée par le sentiment de lui être redevable, jusqu'à devenir l'un de ses plus illustre Adoptés.

La responsable de la Mater apparaît une femme à la loyauté et au sens de l'honneur démodés qui ne souhaite plus, d'ailleurs, se mêler des affaires courantes. Elle consacre tout son temps et toute son énergie à élaborer le champs magique protecteur qui devra protéger l'Arche au moment de l'Apocalypse. C'est elle qui, en phase avec le Cosme, le déclenchera au moment dit, récoltant le Ka glané au fil des années (cf. les Intrigues - le ka piégé) et sacrifiant vraisemblablement sa propre force vitale pour parfaire l'oeuvre : le don de soi ultime.

CALYPSO
Responsable de la Mater

ka 65 terre 25 • lune 20 • feu 30 • eau 65 • air 40

Métamorphe : Sirène

Dents acérées 11 ; Mains palmées 08 ; Peau écailleuse 05 ;
Odeur marine 15 ; Voix envoûtante 22.

Science occultes : Basse Magie : 90 %, Haute Magie 70 %,
Oeuvre au Noir 90 %, Oeuvre au blanc 40 % ; Sceaux 90 %, Pentacles 90 %, Clefs 60 %

Simulacre : EVE
Activité inconnue

Sexe : féminin - Age : soixantaine d'années

FORCE 12 • CONSTITUTION 12 • DEXTERITE 15 •
INTELLIGENCE 25 • CHARISME 25

Niveau social : - Opportunité : - % - Education : 20 -
Culture XXe Siècle : 60 % - Proches : 2.

Compétences : Nager 90 % ; Astronomie 70 % ; Mythes et Légendes 70 % ; Sciences de l'Homme 60 % ; Sciences naturelles 70 % ; Eloquence 80 % ; Empathie 80 % ; Politique 60 % ; Usages 80 % ; Chant 80 % ; Premiers secours 70 % ; Selenim 50 % ; Templiers 70 % ; Français, Anglais, Allemand, Espagnol, Chinois, Arabe toutes à 70 %.

Lorsqu'il est question de dissension au sein de l'Arcane, il faut bien comprendre que ces divergences de point de vue ne transparaissent pas en général à l'extérieur de la Lame. Cette obligation de présenter un front uni est indispensable pour assurer à la Tempérance son image d'interlocuteur fiable et neutre. (Ce qui est de toute façon vrai même si, à l'intérieur, des opinions opposées s'affrontent). Mais certains pourraient s'en inquiéter et ternir la belle confiance que tous les Nephilim ont absolument raison d'investir dans cette Lame.

Le Prince de l'Arcane : le Coeur.

On le connaît sous le nom d'Esculape et cette référence au dieu grec de la médecine n'est pas seulement une référence car il s'agit bien de lui ! Heureuse époque que celle de la Grèce antique où les dieux et les hommes se mêlaient tellement dans l'esprit et l'imaginaire qu'un Nephilim pouvait sans crainte être lui-même et être divinisé sans provoquer de peur ou de haine... Et Esculape est toujours là, aux alentours du centre de guérison qui lui fut consacré dans les temps antiques : Epidaure. D'incarnation en incarnation, il a réussi avec l'aide des Adoptés de l'Amoureux à conserver son savoir et son expérience pour devenir la pierre angulaire de la Lame XIV.

Il existe bien, certains l'ont vu et il a élu domicile dans les collines millénaires du site d'Epidaure. Quand on dit que certains l'ont vu, il est préférable de préciser qu'il est apparu à certains de façon impromptue ou lorsqu'ils tentaient de rentrer en contact avec lui. En fait, il n'apparaît qu'aux coeurs purs et compatissants. Ces critères de sélection sont ainsi des plus vagues mais ils conviennent vraisemblablement au Prince alors qu'il semble parfaitement connaître les tenants et les aboutissants.

Epidaure est depuis toujours un lieu de grande force et ceux de la Roue de la Fortune le savent bien mais restent discrets à son sujet en accord avec la Tempérance. À l'époque mythologique de la Grèce, ce lieu était sous la protection effective d'Esculape qui lui influait, jour après jour, de son énergie pour aider aussi bien les humains que les Nephilim à guérir de leurs blessures physiques, psychiques et magiques. Grâce au Ka du Coeur et aux phénomènes d'auto-persuasion conférés par une foi bien vécue, il accomplissait des "miracles". Le point central de son lieu de thérapie était bien entendu le théâtre, magnifique amphithéâtre à l'acoustique parfaite, gracieusement installé en face des collines toutes en rondeurs de la région.

Le soir, lorsque le soleil se couche confortablement derrière l'horizon, le lieu se nimbe d'une lumière hors du commun qui apporte, encore aujourd'hui, à tout être

vivant calme et sérénité. Lorsque les pièces, aux vertus hautement psychanalytiques (cf. la théorie de la catharsis de la tragédie grecque), étaient jouées devant un public malade, stressé, blessé, Esculape profitait de leur complet abandon de spectateur passionné par ce que se passait sur les "planches" pour leur insuffler sa force vitale. Si aujourd'hui encore assister à une pièce dans ce théâtre prodigue aux plus sensibles des spectateurs un sentiment de paix et une impression de purification, ce n'est pas par l'intermédiaire direct d'Esculape qui ne déverse plus à cet endroit sa force mais grâce aux traces résiduelles de son activité passée. C'est dire...

Mais aujourd'hui encore, le Prince continue quand même à offrir son énergie. En effet, si les curieux qui tentaient de suivre les courants convergeants vers les Nephilim de la Lame pratiquant la Compensation Vitale vont jusqu'au bout de leur indiscrete investigation, ils arriveront à Esculape lui-même. C'est lui qui de jour comme de nuit fournit aux siens cette énergie dont ils ont besoin pour aider les autres. Un effort permanent colossal qui l'empêche de d'entreprendre d'autres choses, bien entendu. Mais ne pouvant plus être sur tous les fronts de la souffrance, il préfère ainsi se "transférer" dans tous les Adoptés de l'Arcane.

Cependant, on peut imaginer qu'il se déplace parfois pour pénétrer au coeur des souffrances d'autrui et ainsi toujours attiser en lui la flamme (qui est un véritable brasier en ce qui le concerne) de la Compassion. Ainsi, ne serait-ce pas lui, cet homme au regard si doux que certains réfugiés ou victimes de massacre, d'épidémies ou de famine disent avoir vu au milieu des mourants tenant les mains de ceux qui souffraient et pleurant des larmes d'or, le visage ravagé par la tristesse ?

Bien évidemment, il ne peut être ici question de données quantitatives chiffrées tant cet être exceptionnel dépasse nos moyens statistiques. Tout ce que l'on peut dire avec certitude, c'est qu'Esculape est un sphinx mélancolique sec.

7	20	3
25	8	16
13	21	9

