

Histoire



es Adoptés de la Justice veulent exercer un regard global sur l'histoire Nephilim afin d'être à même de juger de la rectitude de son cours et de la pertinence de son orientation. C'est dire que l'Arcane VIII a eu largement l'occasion d'évaluer le sens de sa propre action au sein de l'histoire. Un peu comme si les grandes étapes du parcours des immortels parmi les hommes ne devaient être vues qu'à l'aune des critères de l'Arcane... y compris ses propres choix. En d'autres termes plus polémiques, on pourrait hasarder que l'Arcane a également eu soin de se créditer ou de s'amnistier elle-même en

rendant compte des agissements de chacun. Ce n'est que l'un des soupçons que cette institution s'attire fatalement.

• *L'Ar-Ka-Na Fatale Sagesse*

L'idée de Justice parmi les Nephilim fit son apparition lorsque le Tutorat des Quatre éléments arriva à sa fin, et que les tabous qui l'avaient soutenu durent être écartés définitivement. La formation des Ar-Ka-Na vit donc émerger l'embryon de l'Arcane VIII. A sa tête deux factions passèrent un accord : d'un côté, les Maîtres balanciers, précurseurs des Docteurs de la Balance cosmique, voulurent que des débats aient lieu au sujet de l'avenir des Nephilim, des lois à former et d'une nouvelle civilisation à réglementer. De l'autre, les Chanteurs de mort s'érigèrent en juges inflexibles et osèrent prononcer des sentences de mort contre leurs frères. D'emblée la polémique fit rage, assimilant ces actes à de véritables crimes.

L'Ar-Ka-Na se forma tout de même, et fut baptisée Fatale Sagesse. Elle n'eut pas de descendance parmi les clans composant le Sentier d'Or car son exercice semblait trop complexe et trop dangereux. Les fondateurs de Fatale Sagesse s'en occupèrent tant qu'ils purent, puis son existence s'effaça.

• *Les Osiriens*

La Justice disparaît lorsque personne n'y a recours et renaît quand le besoin s'en fait sentir. Ainsi, le chaos consécutif au Déluge laissa les Nephilim en proie à une soif intense d'équilibre, de compensation des souffrances et des fautes. Les Guerres élémentaires, qui virent les Nephilim se combattre mutuellement, ne purent être évitées par les héritiers de l'Ar-Ka-Na, mais ceux-ci se firent des alliés. Une rencontre allait avoir de profondes répercussions : une secte de Mystes serviteurs de la proto-divinité qui deviendrait plus tard Osiris, reflet du Titan du Midi. Avec eux ils posèrent les bases des jugements ésotériques qui allaient marquer la fin des Guerres, éloge des héros et dissipation des démons. Parmi les apports des Osiriens à l'Ar-Ka-Na de

Justice, on compte le rituel de la pesée des âmes, qui resta symbolique jusqu'à la découverte de la Dévoreuse lors des Compacts secrets (Cf. La Dévoreuse).

• *Les Ailes de Foudre*

A la fin de cette période dramatique, la Justice se referma sur elle-même. Elle ne voulut plus considérer le monde délabré et préféra se concentrer sur sa première grande décision : elle lança son premier Commandement, appelant à l'arrestation de Prométhée. Pour cette mission furent armés des rassemblements de missionnaires, dont l'élite formée par trois Phénix, les Ailes de Foudre, finit par capturer Prométhée après une chasse douloureuse et des affrontements terrifiants avec les sbires du traître des Nephilim. Ce qu'il advint du Renégat est confidentiel et réservé à la connaissance des Échevins de l'Arcane VIII, ainsi que des dirigeants de l'Arcane de l'Épée, les Mystères.

• *L'institution de la Dévoreuse*

Lorsque la Terre s'émailla de Compacts passés entre Nephilim et humains, les Ailes de Foudre décidèrent de prendre en main les rênes de la loi unissant les immortels et les mortels. En effet, les héritiers de l'Ar-Ka-Na Fatale Sagesse avaient à l'époque gagné un très grand crédit dû au succès du Commandement contre Prométhée, et les trois phénix, avant de disparaître dans les limbes de l'histoire, eurent le temps d'établir une structure qui ne s'appelait pas encore la Justice mais qui en préparait la doctrine.

A ce moment-là, le rituel osirien de la pesée des âmes fut mis en place et inscrit dans le Livre des morts égyptien : les Ailes de Foudre se réunissaient en compagnie des mystes associés et se livraient, sous l'égide d'Osiris et du Dynast, chef de l'Ar-Ka-Na, à la pesée des âmes des morts, c'est-à-dire en vérité à l'examen des actes des Nephilim et des humains initiés, à l'enseignement et l'enrichissement des articles de loi, et enfin, lorsque les simulacres des Nephilim mouraient, à leur mise en stase selon les termes du Compromis d'Égypte.

La Justice fit en outre la découverte d'un effet-*Dragon* aux dimensions incroyables et à l'appétit féroce, une horrible créature de terre et de nuit, de feu et de froid mêlés, appelée la Dévoreuse. Cette entité était dotée du pouvoir de manger l'esprit des immortels condamnés par les Ailes de Foudre. L'emprise de ce rite dura jusqu'à l'avènement d'Aménophis IV-Akhénaton et la création des Arcanes Majeurs.

• *Minuit*

La Justice trouva dans la Kabbale naissante un enseignement de choix. C'est certainement le seul Arcane qui se soit investi autant dans la deuxième science occulte et ce pour deux raisons. La première est la personnalité de Salomon qui, bien que les Nephilim se soient méfiés de ses expériences, eut un rôle politique et mystique retentissant auquel l'Arcane VIII n'a pas été étranger. Il semble même qu'il l'ait soutenu aux heures fastes de l'édification du Temple de Salomon, pensant que la science développée par le Roi hébreu le servirait plus tard.

La seconde tient à l'un des plus éminents Docteurs de la Balance cosmique de l'histoire de l'Arcane, Hjothmal, qui sut convaincre ses collègues de la sagesse contenue dans les premiers textes kabbalistiques, et surtout dans le Zohar. C'est en effet l'interprétation du Livre des Splendeurs établie par les Docteurs et le Prince de l'Arcane qui marqua la nouvelle doctrine de la Justice au seuil de notre ère :

« Minuit, je me lève pour Te rendre grâce à cause de Tes équitables jugements. »
(Psaume CXIX, 62)

Par cette formule mystique, David s'adresse à l'Un sous le nom de « Minuit ». La nuit est dans le Zohar le temps où s'exerce le strict jugement : la première moitié de la nuit est la période de la Rigueur, mais la seconde moitié reçoit l'illumination du côté de la Miséricorde. Minuit s'alimente des deux côtés : c'est l'heure de l'Équitable Jugement.

A dater de ce moment de nouveaux rituels d'initiation sont mis en place, drastiques et extrêmement puissants, fondés sur la synthèse des mystères antiques et de la sagesse kabbalistique, installant encore davantage l'Arcane dans une perspective religieuse, et censés garantir l'infaillibilité de la Justice.

• *Le Crucifié*

Cette religiosité très marquée allait se trouver fort mise à mal avec l'Incident Jésus. L'expérience de la fusion humain-Nephilim entreprise par les Arcanes de la Roue de Fortune, de la Tempérance, du Soleil et du Mat échappa au contrôle de la Justice, puis rapidement au contrôle de ses initiateurs, dépassés par le comportement de la créature. Il ne fallut donc pas longtemps pour que la Justice ne décide de mettre un terme à cette affaire.

Peut-être la Justice aurait-elle aimé avoir la main mise sur ce Messie, enjeu politique pour le peuple d'Israël, seul capable de le rassembler grâce à la doctrine qu'il professait, et enjeu ésotérique. Le Prince de l'Arcane VIII aurait même rédigé une élégie à l'adresse du jeune Jésus, parlant d'enfant béni qu'il désirait nantir de l'épée flamboyante et de la précieuse balance, le célébrer comme un prodige, la réalisation de l'équilibre en un être parfait. Nul doute que dans ces paroles entraient plus que de la convoitise : une réelle admiration, une émotion profonde, une affection teintée de mysticisme. Le Prince savait-il des secrets à propos de Jésus que nul n'avait encore révélés ?

La Justice prononça la sentence de mort à l'encontre de Jésus mais son exécution fut laissée à la Maison-Dieu, au grand dam de l'Épée du lecteur qui se sentit supplantée. Ce qui explique que certains Nephilim considèrent que le châtiment n'est pas valable, n'ayant pas été infligé par les personnes assermentées. Il faut dire que les circonstances se prêtaient peu à la controverse : il y avait urgence, il fallait stopper le parcours de Jésus, et les enjeux comprenaient entre autres le devenir de la Kabbale et son contenu réel, une nouvelle conception de l'Agartha et sur le plan humain la destinée politique du peuple hébreu.

D'aucuns ajoutent que de toutes façons la crucifixion du Nazaréen n'a abouti qu'à l'élévation de l'une des plus puissantes religions du monde, qui a dominé l'Occident, persécuté les occultistes et donné abri et légitimité à de nombreux mouvements liés aux Arcanes mineurs, en premier lieu les Templiers. Les retombées de cette regrettable affaire ont donc terni le blason de l'Arcane VIII et l'ont incité à intervenir le moins souvent possible.

• *L'Inquisition*

Est-ce parce que la Justice voulut prendre sa revanche sur l'Église catholique qu'elle se mêla à l'Inquisition ? La question reste posée. Il est attesté que l'Arcane VIII plaça des Initiés dans les hautes autorités inquisitoriales, afin d'avoir des informations de première main sur les arrestations de Nephilim. La Justice s'est alors muée en organe de résistance face à la barbarie, ourdissant un complot interne et s'insinuant dans la matrice des persécutions afin de protéger et de faire libérer les Nephilim piégés. Cette attitude lui redonna un élan de sympathie sans précédent, ramenant dans son giron des immortels qui n'avaient plus d'espoir que dans les Arcanes qui leur tendaient une main secourable ou luttaient pied à pied contre la barbarie institutionnalisée : la Justice, la Tempérance, la Maison-Dieu etc.

D'un autre point de vue, le fait que les Initiés du Trône inquisitoire et de l'Épée du lecteur se soient si bien intégrés à l'Inquisition catholique ne doit rien au hasard : ils y ont en effet trouvé un emploi en adéquation avec leurs choix et ont beaucoup appris au contact des juges et des bourreaux humains. Plus tard, cette expérience leur a permis de renforcer leurs structures et le contrôle des Nephilim.

