

Organisation



La Maison-Dieu est devenue le meilleur rempart que les Nephilim pouvaient souhaiter pour se protéger des humains trop curieux. Cet Arcane s'appuie sur une organisation très compartimentée que même les Adoptés n'appréhendent pas. Seul l'Archonte de la Tour Foudroyée connaît la structure réelle de l'Arcane qu'il dirige d'une main de fer. Son organisation est fondée sur trois piliers fondamentaux, indépendants les uns par rapport aux autres, mais pourtant indéfectivement liés dans une grande entreprise occulte.

• LA TOUR FOUDROYÉE

La Tour Foudroyée est l'organe décisionnel de l'Arcane.

— L'Archonte de la Tour Foudroyée

Au sein de la Tour Foudroyée, l'Archonte de la Tour Foudroyée prend toutes les décisions. À ce jour, il demeure la seule autorité à connaître tenants et aboutissants de tous les projets de la Maison-Dieu.

— Les Somatophylaxes

L'Archonte de la Tour Foudroyée est conseillé par un aréopage de huit Somatophylaxes répartis à la surface du globe dans huit grandes villes : New York (États-Unis), Bogota (Colombie), Tegucigalpa (Honduras), Tokyo (Japon), Paris (France), Jérusalem (Israël), Yaoundé (Cameroun) et Camberra (Australie). Véritables éminences grises, les Somatophylaxes assurent le maintien et la cohésion de l'Arcane. Ils ont mis en place, dans leur zone d'influence respective, des réseaux de renseignement très efficaces qui permettent de repérer toutes formes d'activités suspectes. Ils ne rendent des comptes qu'à l'Archonte de la Tour Foudroyée avec lequel ils sont en contact constant par le biais des Bématistes.

— Les Bématistes

Les Bématistes ne constituent pas à proprement parler un organe de la Maison-Dieu. Ils forment plutôt un corps d'intendants dont la mission principale consiste à collecter les informations issues des services de renseignement des Somatophylaxes afin de les remettre directement à l'Archonte de la Tour Foudroyée. Les Bématistes ont ainsi développé de savantes techniques de "boîtes aux lettres" occultes et autres codes secrets indéchiffrables par d'autres qu'eux et leur Prince. Il est à noter que les Bématistes s'occupent également de l'acheminement des objets ésotériques dérobés ou des Phalanges envoyées en Queste. Ils sont dévoués corps et âme à l'Archonte de la Tour Foudroyée auquel ils ont prêté le Serment de la Proskynèse.

• LA TOUR CRÉNELÉE

La Tour Crénelée est chargée de dissimuler et de protéger les trésors ésotériques enlevés aux humains. À cet effet, elle a créé un endroit complètement hermétique où elle entropose de fantastiques savoirs occultes. Cet endroit, appelé Couvent-Dieu, sert également de centre d'entraînement pour les Adoptés de l'Éclair.

Les Adoptés de la Tour Crénelée sont divisés en deux groupes distincts aux tâches diverses mais précises :

— Les Protecteurs de la Sapience

Les Protecteurs de la Sapience sont chargés de stocker et de répertorier les objets ésotériques qui sont entre les mains de la Maison-Dieu.

— Les Architémages

À l'origine, les Architémages se consacèrent à l'édification, puis à l'agrandissement du Couvent-Dieu du Prado. Ils bardèrent la construction de sorts protecteurs. Nombre de créatures de Kabbale furent invoquées pour assurer sa protection. Pas un jour ne passa sans qu'une nouvelle pierre ne soit ajoutée à l'édifice. Aujourd'hui, l'édification du Prado achevée, les Architémages sont à la recherche d'un site propice à l'érection d'un second Couvent-Dieu destiné à voir entreposés les nouveaux trésors amassés par l'Arcane XVI (cf. le chapitre Intrigues).

• L'ÉCLAIR

L'Éclair est l'organe exécutant de la Maison-Dieu. Astreints à des entraînements poussés et draconiens, les Adoptés sont organisés en Phalanges spécialisées chargées de mener à bien une Queste définie par l'Archonte de la Tour Foudroyée.

— Les Phalanges

Les Phalanges sont des petits groupes hétéroclites composés de deux à cinq Nephilim passés maîtres dans des domaines aussi variés que la Confrontation, les Techniques, la Discrétion ou la Tradition.

— Les Maîtres de la Foudre

Chaque Phalange est placée sous l'autorité d'un Maître de la Foudre qui a pour mission de coordonner les activités des Adoptés placés sous sa férule. Sa mission accomplie, il a pour tâche de faire un bilan précis qu'il remet à l'Archonte de la Tour Foudroyée par l'intermédiaire des Bématistes. Il est important de noter que certaines Phalanges peuvent se spécialiser dans l'accomplissement d'une seule Queste.