

## Pratique



L'Archonte de la Tour Foudroyée prend toutes les décisions. Il serait pourtant rapidement dépassé par la situation s'il ne recevait l'appui inconditionnel des huit Somatophylaxes et s'il ne pouvait compter sur la loyauté indéfectible des Bématistes, soumis à son autorité par le Serment de la Proskynèse.

### • *l'œuvre des somatophylaxes*

*Nil Sapientae Odiosus Acumine Nimio*

*Sénèque*

La Maison-Dieu est entièrement placée sous le contrôle du Comte de la Tour Foudroyée qui prend toutes les décisions et analyse toutes les situations. Nonobstant, il est aidé en cela par un aréopage composé de huit Somatophylaxes répartis à la surface du globe. Dès l'origine, les Somatophylaxes furent placés sur les huit points du globe où se concentraient les plus importants Nexus. En contact avec les champs magiques, ils purent ainsi percevoir leurs distorsions et y remédier. Ils construisirent d'immenses et magnifiques tours d'albâtre d'où ils pouvaient communiquer avec les forces occultes et donnèrent naissance au mythe de la tour d'ivoire. Cependant, les turpitudes de l'Histoire les obligèrent à s'adapter à leur environnement qu'ils ne pouvaient quitter sous peine de faillir à leur mission. Dès lors, ils choisirent de dissimuler leurs activités en se fondant dans la masse des humains. Ils cachèrent soigneusement leurs tours du Savoir et s'évertuèrent, au fil des siècles, à mener leur tâche à bien en occupant des simulacres ciblés en fonction de leur hiérarchie sociale et de leur activité professionnelle.

Ils collectent toutes les informations relatives aux Nephilim et à leur culture de par le monde, en exerçant un contrôle strict des champs magiques. Ils surveillent étroitement les principales sociétés occultes humaines et luttent avec acharnement contre les Arcanes Mineurs. Ils recherchent activement toutes traces de la Sapience Nephilim. Ils constituent d'importants Datateus, ou dossiers d'enquête, qui rassemblent toutes les informations collectées par leurs réseaux de renseignement. Ils déposent tous les mardi leurs Datateus en des endroits précis. Ils sont ensuite récupérés par les Bématistes qui les transmettent à l'Archonte de la Tour Foudroyée. Celui-ci décide alors de l'éventuelle mise en place d'une Queste.

### • *les questes*

Les Questes ont pour objectif de mettre un terme à une préoccupation soulevée par un ou plusieurs des dogmes fondamentaux de l'Arcane : désinformer les humains, récupérer les artefacts, stases ou homoncules aux mains des humains, réduire au silence ceux qui s'intéressent de trop près aux secrets occultes des Nephilim et détruire les lieux ésotériques construits par les humains. Souvent, seul le Maître de la Foudre connaît la véritable Queste de la Phalange. Cette recherche demeure fondamentale pour les Adoptés et peut représenter une ou plusieurs vies ésotériques

complètes du Nephilim. À ce sujet, il arrive que des Adoptés quittent l’Arcane après avoir mené leur Queste à terme et se fassent initier aux folies de l’Arcane XX ou deviennent des membres du Pendu. Dans tous les cas de figure, un Adopté de l’Arcane XVI est virtuellement immortel puisque sa stase est religieusement gardée quelque part dans les sous-sols du Prado. Cela permet à la Maison-Dieu, le cas échéant, d’exercer une discrète pression sur ses Adoptés en leur rappelant le contrôle étroit effectué sur leur essence primordiale. Au demeurant, ce contrôle discret, mais au combien efficace, permet à l’Archonte de la Tour Foudroyée d’être absolument certain de la fidélité à toute épreuve des Phalangistes, tout comme le Serment de la Proskynèse lui permet d’être assuré de la loyauté indéfectible des Bématistes.

- **un rouage essentiel : les bématistes**

Fanatiquement dévoués à l’Archonte de la Tour Foudroyée, les Bématistes servent d’agents de liaison entre le Prince de l’Arcane et ses Adoptés. Ils assument toutes les tâches d’intendance.

Leur première mission consiste à collecter les Datateus constitués par les Somatophylaques. Pour ce faire, les Bématistes mettent au point de véritables boîtes aux lettres occultes qu’il est impossible de détecter. Ainsi, le Somatophylaque de Paris a pour coutume de déposer son Datateus toujours au même endroit, à savoir sur la tombe du philosophe René Descartes, sise à la tour Saint-Jacques, au cœur de Paris. Ce lieu est protégé par une puissante créature de Kabbale, invoquée par le Bématiste chargé de collecter les informations parisiennes ; cette créature ramasse tous les mardi à minuit le Datateus afin de le remettre à son maître. Celui-ci remet ensuite les données entre les mains de l’Archonte de la Tour Foudroyée en personne par le biais d’un serveur électronique ultra-protégé.

Dans un deuxième temps, les Bématistes assurent l’acheminement des Phalanges et veillent à leur procurer tout l’équipement nécessaire : faux papiers, argent liquide, armes et approvisionnement divers. Ils effacent toutes traces de déplacement des Phalanges et ont appris à utiliser l’outil informatique dans ce sens.

Enfin, les Bématistes acheminent les trésors ésotériques enlevés aux humains ou aux Nephilim trop philanthropes. Ils sont passés maîtres dans le transfert occulte de ces objets et ont réussi à mettre sur pied d’efficaces réseaux de transport aux ramifications complexes. Ils jonglent entre les différents moyens de communication tout en gardant une nette préférence pour le chemin de fer. Ainsi, dans les soutes des wagons de marchandises, il n’est pas rare d’apercevoir une grosse caisse de bois cloutée, renfermant sûrement quelque trésor ésotérique fabuleux.

- **le serment de la proskynèse**

En expérimentant de nouvelles formules permettant, potentiellement, d’atteindre l’Agartha, Akhénaton découvrit fortuitement comment régénérer un pentacle Nephilim dévoré par le Khaïba. Par un procédé alchimique complexe, un Nephilim atteint du Khaïba et un Nephilim “pur” échangent quelques gouttes de fluide vital par le biais d’un prisme enchanté, baptisé la Proskynèse. Mais, de cette opération d’échange, résulte un lien de réciprocité indéfectible entre les participants. En réalité, le Nephilim “pur” crée un lien d’assujettissement vis-à-vis de son Frère atteint du Khaïba en l’obligeant à plier sa psyché à la sienne. De surcroît, l’opération doit être répétée régulièrement sous peine d’accélérer le processus de dégradation du pentacle

du Nephilim atteint du Khaïba. Effrayé par sa découverte et ses implications au niveau du libre-arbitre des Nephilim, Akhénaton ne révéla rien de sa découverte à ses Frères. Ce n'est que lors de la création de l'Arcane XVI qu'il remit à Dracka le terrible secret de la Proskynèse. Dans la grande tâche qui l'attendait, Dracka devrait pouvoir compter sur l'indéfectible loyauté de certains de ses compagnons. C'est dans cet esprit qu'Akhénaton confia à Dracka ce secret. Désormais, l'Archonte de la Tour Foudroyée pourrait contrôler le potentiel du Khaïba de n'importe quel Nephilim. Grâce à ce fabuleux don, il s'allégua les services de Nephilim dévorés par le Khaïba qu'il baptisa les Bématistes. Il leur fit prêter le Serment de la Proskynèse. Simple cérémonie d'apparat destinée à accentuer le côté solennel de la prestation de serment, l'Archonte de la Tour Foudroyée échange quelques gouttes de fluide vital avec le Nephilim choisi. Ils suivent un cérémonial très strict qui s'achève par la prestation d'un serment durant lequel le futur Bématiste jure fidélité et loyauté à l'Archonte de la Tour Foudroyée ; cette opération se répète ensuite à intervalle régulier, généralement tous les deux mois. Ainsi, aussi longtemps que la fidélité d'un Bématiste à son égard est irréprochable, Dracka s'engage à garantir la puissance du pentacle des Nephilim concernés ; en revanche, si d'aventure une trahison est commise, la réaction de l'Archonte de la Tour Foudroyée est impitoyable. À ce jour, il n'est nulle part fait mention de la trahison d'un Bématiste.

N.B. : Un article de J. Balsdon, intitulé *The Divinity of Alexander*, fait allusion à une Affaire de la Proskynèse. À ce jour, l'auteur n'ayant pu être joint, un de nos collaborateurs a fini par dénicher la revue contenant l'article chez un bouquiniste dont l'identité ne peut être divulguée. La proskynèse aurait été chez les Perses une coutume qui consistait à s'abaisser devant un supérieur qui relève le sujet par un baiser, scellant ainsi une sorte de contrat de fidélité et de protection. Alexandre le Grand aurait tenté d'étendre cet usage à ses sujets macédoniens, mais ceux-ci ne l'acceptèrent pas. Faut-il discerner là une action de la Maison-Dieu ?

### • *les phalanges en action*

Les membres d'une Phalange ne doivent jamais renoncer à l'accomplissement de leur Queste, quel qu'en soit le prix. Tous les Nephilim de l'Arcane XVI suivent des entraînements très poussés en fonction de leurs caractéristiques initiales. Ces périodes peuvent s'avérer très longues. Le Nephilim peut apprendre ou développer les compétences de Confrontation, d'Adaptation, de Techniques ou de Discrétion en accord avec le Meneur et en vue de la Queste qu'il doit accomplir. Ces entraînements ont pour objectif de préparer le mental du Nephilim et le physique du simulacre à affronter n'importe quel type de situation dans les meilleures conditions. Le Meneur de jeu se référera au chapitre sur la progression par l'apprentissage et l'étude de la seconde édition des règles.

Aucun membre d'une Phalange n'est tombé entre les mains de ses ennemis, chaque Nephilim ayant pour ordre de "suicider" son simulacre en cas de capture par le biais de la traditionnelle pastille de cyanure. Si jamais la situation l'exige, les autres membres de la Phalange s'engagent à abattre leur Frère pour éviter sa capture.

### • *le stellaire*

Il est à noter que le Stellaire de l'Arcane XVI est tout à fait particulier. En Vision-Ka, le Stellaire apparaît comme une dégénérescence lié au Khaïba. Il est très difficile, mais néanmoins possible, d'identifier un Adopté de la Maison-Dieu. En terme de règles, un Nephilim devra réussir un jet de Ka x1 pour démasquer un Phalangiste.