

Pratiques



n rencontre une grande diversité de comportements au sein du Pape. Certains de ses adoptés sont des ritualistes minutieux, d'autres vivent en sybarites sans se préoccuper du lendemain. Vouloir présenter en détail toute la palette des comportements possibles exigerait un ouvrage beaucoup plus gros que celui-ci. Toutefois, une observation superficielle suffit pour que de grandes tendances se dégagent.

COEXISTENCE

Il y a rarement plus d'un adopté du Pape par grande ville. La raison en est simple : à la fin de l'Antiquité, on a assisté à des duels féroces autour de congrégations de fidèles. Ces guerres intestines ont beaucoup contribué à la chute finale du paganisme, et ont durablement marqué la mentalité des adoptés de l'arcane. Lorsque plusieurs avatars cohabitent dans la même région, on peut être certain qu'ils représentent des archétypes très différents. La plupart préfèrent s'ignorer mais il arrive qu'ils entretiennent de bonnes relations. Dans quelques coins d'Europe, il existe de petits « panthéons » fonctionnels, utilisant les nouveaux archétypes, les anciennes divinités ou une combinaison des deux. C'est notamment le cas à Glasgow, à Burgos et dans plusieurs villes du Moyen-Orient.

Les congrégations

GÉNÉRALITÉS

Les Nephilim de l'arcane aiment à se faire passer pour des dieux. Et que serait un dieu sans cultes et sans fidèles ? Tous les adoptés ont leur suite de fidèles, composée la plupart du temps de quelques dizaines de personnes. Les plus anciens arrivent couramment à contrôler des milliers de gens. La forme exacte du culte, ses rites et ses pratiques dépendent de la fantaisie des avatars et de leurs besoins du moment.

Il est important de retenir que chaque avatar est responsable de « ses » humains, et absolument libre de faire ce qu'il désire avec. Les abus ne sont pas réprimés. D'ailleurs, il n'y a pas d'« abus », puisque, par définition, les humains sont inférieurs et que les Nephilim peuvent les traiter selon leur bon vouloir. Certains Nephilim sont pleins de compassion pour leurs « jeunes frères », et font de leur mieux pour leur rendre la vie agréable. Une petite minorité de monstres se comporte à peine mieux que des Selenim. La plupart des avatars se trouvent quelque part entre ces deux extrêmes. Ils veillent à ce que leurs disciples restent en vie, leur jettent de temps à autre quelques miettes de sagesse, et attendent les prochains sacrifices avec impatience.

RECRUTEMENT

Le XXe siècle, tristement matérialiste, ne satisfait pas tous les humains. Certains sont en quête d'« autre chose », d'une réponse à leurs besoins spirituels. Ils sont généralement assez facile à repérer, lorsqu'on sait où chercher. Ils fréquentent les librairies new age, font des stages de relaxation ou de méditation hors de prix, écoutent avec attention les pires radotages de gourous dépourvus de pouvoir... Bref, ils forment un petit groupe qui ne demande qu'à être recruté par un Nephilim ou par leurs agents.

Ils forment la base de toutes les congrégations, mais ce sont rarement leurs seuls membres. De temps à autre, les avatars remarquent un humain plus doué, qui s'intéresse sérieusement aux sciences occultes. Après un examen prudent de son passé, ils le contactent et en font un prêtre.

FONCTIONNEMENT

Une fois de plus, chaque avatar a sa propre méthode. Subtil ou brutal, labyrinthique ou direct... Toutefois, toutes leurs tactiques peuvent se résumer à deux types d'approches.

- **La domination lointaine.** Pratiquée par presque tous les avatars, cette méthode exige que le Nephilim ait formé un ou plusieurs prêtres. Ce sont eux qui dirigent la congrégation, recrutent de nouveaux membres, gèrent les rentrées d'argent et les relations avec les autorités mortelles. Le Nephilim reste à l'arrière-plan, souvent dans un endroit isolé, et ne fait que de rares apparitions au cours des cérémonies les plus importantes. Cela fonctionne remarquablement bien avec les avatars les plus anciens, ceux qui n'ont pas grand-chose d'humain.

- **L'implication directe.** Plus rare, cette méthode est plus courante chez les adoptés les plus jeunes, dont les simulacres sont encore peu marqués par la métamorphose. Cela leur assure un anonymat relatif, et leur donne la possibilité de recruter eux-mêmes leurs fidèles. La plupart jouent le rôle du gourou, et beaucoup se passent de prêtres, ce qui contrarie beaucoup les Nephilim plus âgés. C'est souvent plus gratifiant et moins dangereux (on ne risque pas d'être trahi par des prêtres convertis par les Mystères). En contrepartie, l'avatar doit s'occuper d'une foule de contingences matérielles.

LES TEMPLES

La plupart des avatars font de gros efforts pour s'installer dans des lieux propices. Autrefois, l'installation d'un temple satisfaisant prenait souvent des années. De nos jours, avec le remplacement des anciens dieux par les archétypes, il n'y a plus besoin de statues ou d'accessoires précis. Toutefois, c'est encore l'un des points auquel un nouvel adopté consacre le plus de temps.

Les Nephilim les plus jeunes doivent parfois se contenter d'une salle louée pour l'occasion et aménagée à la hâte. En revanche, les anciens disposent parfois de véritables cathédrales, des structures impressionnantes, pouvant accueillir énormément de monde, et qui ne sont utilisées que pour leur adoration. La plupart sont assez riches pour pouvoir aménager un temple dans un hôtel particulier ou une grande propriété à la campagne. Depuis 1960, les adoptés les plus chanceux réinvestissent d'anciens sites magiques, toutes tranches d'âge confondues (cette pratique sera détaillée plus loin).

LA « SAPIENCE »

Normalement, la relation entre les avatars et leurs fidèles est à double sens. Nous verrons au prochain paragraphe ce que les Nephilim en retirent. Les humains, quant à eux, suivent les adoptés du Pape par besoin de croire, mais aussi dans l'espoir de découvrir des vérités cachées.

Ils sont presque toujours déçus. L'arcane n'a pas pour vocation de divulguer des secrets, et continue à estimer que le Bateleur a tort d'essayer d'initier « ces maudits primates ». Les avatars se contentent de servir leurs propres intérêts. Ils divulguent à leurs fidèles des dogmes soigneusement préparés, qui ne contiennent jamais autre chose que des demi-vérités enrobées dans d'énormes mensonges. Le membre moyen d'une congrégation reconnaîtra peut-être un Nephilim, mais sera sans doute persuadé d'avoir affaire à tout autre chose (une divinité, ou au moins une partie de dieu, mais aussi un ange, un bodhisattva, un Grand Bienheureux... et la liste pourrait s'allonger à l'infini). Avant la réforme de 1960, les avatars faisaient énormément d'efforts pour concevoir des mensonges divertissants à servir à leurs humains. De nos jours, ils sont souvent moins imaginatifs. Quelle importance ? Même la simple présentation des archétypes, lorsqu'elle est bien réalisée, peut suffire à changer un croyant potentiel en converti dévoué. D'ailleurs, les avatars ne se privent pas pour incorporer à leurs mythes les idées les plus brillantes de leurs fidèles humains (ils sont presque toujours assez bons psychologues pour que ceux-ci ne remarquent pas qu'on leur ressert une idée qu'ils ont émis quelques jours plus tôt, avec un emballage légèrement différent).

LES SACRIFICES

En plus de satisfaire les besoins matériels de l'avatar (et de flatter son ego !), les membres de sa congrégation ont une autre responsabilité importante. Ils doivent lui faire des sacrifices. Autrefois, avant la disparition du Roi de l'Orage, ils avaient un sens. La théorie est mal connue, mais on suppose qu'ils dégageaient de l'énergie magique, qui venait renforcer le Ka du Nephilim. Depuis vingt siècles, toutefois, le sacrifice n'est plus qu'une marque de respect et un signe d'allégeance. La plupart des avatars y sont très attachés, et considèrent que c'est le premier devoir de leurs disciples.

L'époque étant ce qu'elle est (et les fidèles étant, pour la plupart, de doux rêveurs), les avatars modernes doivent se contenter de fleurs, d'encens et, parfois, de petits animaux. Quelques congrégations pratiquent encore des sacrifices humains, mais elles sont rares, et ne survivent jamais très longtemps.

LA RECONQUÊTE

Depuis les années 60, les adoptés du Pape ont entrepris un vaste programme de reprise en main des lieux « chargés ». Beaucoup d'avatars se sont penchés sur l'archéologie, et ont utilisé cette technique humaine pour repérer d'anciens temples païens. D'autres se sont contentés de jeter leurs dévolus sur les sites magiques, où des conjonctions se produisent régulièrement. La plupart ont choisi d'y installer leur temple, mais certains se contentent de s'y rendre régulièrement, et d'en interdire l'accès à leurs frères et sœurs Nephilim. On suppose que ce mouvement s'inscrit dans une stratégie tracée par les Incarnations, mais personne (pas même les adoptés) ne sait à quoi s'en tenir. Cette question préoccupe beaucoup les rares Nephilim qui s'intéressent encore au Pape. Elle est traitée plus complètement au chapitre Intrigues.

LA KABBALE ET LES KABBALISTES

L'arcane considère encore la pratique de la kabbale comme une pratique suspecte, impure et indigne d'un vrai Nephilim. Son usage est formellement interdit. Cette prohibition est presque unanimement respectée par les adoptés les plus récents. En revanche, les avatars qui se trouvent assez avancés dans le temple refusent parfois d'être « privés d'une partie de leur héritage ». Ils se lancent alors dans des expériences d'invocation clandestines. Il est de notoriété publique que la plupart disparaissent, mais peu d'adoptés savent ce qu'ils deviennent.

LES MESSAGERS

Faute de disposer des messagers zélés, fiables et dociles que sont les créatures de kabales, les maîtres de l'arcane sont forcés d'avoir recours à des méthodes plus terre à terre, réseaux de communication technologiques ou messagers humains.

En dehors de la petite « antichambre » grecque, déjà mentionnée, la seule institution que maintiennent les Incarnations est un petit corps de serviteurs d'élite, qui leur servent à transmettre instructions et réprimandes aux avatars, dans les rares cas où cela s'avère nécessaire. Ces hommes et ces femmes sont peu nombreux, interviennent rarement dans les affaires des adoptés, et ont tendance à se comporter bizarrement. Ils n'ont visiblement pas peur des Nephilim, semblent mal à l'aise dans la société du XXe siècle et, en deux ou trois occasions, ont exhibé des pouvoirs surnaturels. Leur identité et l'endroit où ils vivent sont des secrets bien gardés par les Incarnations.

